



iVMS 320

Manuale

Capitolo 1 Panoramica

1.1 Descrizione

L'iVMS320 (Video Manage System 320) è un software di gestione per i dispositivi della serie 75.AHD70XX e 75.AHD71XX. Con tale CMS è possibile collegarsi al dispositivo al server con il numero seriale e la password o tramite l'indirizzo IP se con il Pc si è nella stessa rete. Le funzioni principali di iVMS320 sono la visione Live, il playback locale e Remoto e l'E-map. Altre funzioni sono la gestione del dispositivo e dell'account, le registrazioni il Backup, Gestione utenti, Archiviazione, Elenco di esportazione, Gestione allarmi e la visualizzazione delle impostazioni.

Live è l'anteprima in tempo reale della fotocamera. È possibile acquisire manualmente screenshot e registrare video mentre sulla schermata di anteprima, vi è lo streaming. Se il dispositivo supporta l'audio bidirezionale, è possibile attivare l'altoparlante e il microfono per il citofono remoto.

La riproduzione locale consente di visualizzare la registrazione video dal dispositivo nel computer locale. Per salvare il record locale, è necessario impostare la cartella di Archiviazione.

La riproduzione remota consente di visualizzare la registrazione video dalla memoria del dispositivo. Questa funzione è la riproduzione dal disco HDD del dispositivo che deve ovviamente però essere in on-line.

E-Map viene utilizzato per personalizzare l'ambiente su cui è installato l'impianto di videosorveglianza su una mappa. E' possibile ottenere l'anteprima in tempo reale facendo doppio clic sulle singole telecamere individuate sulla mappa.

1.2 Installazione del Software

Il file di installazione di iVMS320 è un file .exe, scaricabile da link <http://lifeddns.it/bitvision>. In genere, è sufficiente fare clic su "conferma" o "avanti" per completare l'installazione.

I passaggi specifici sono:

① Ottenere il file di installazione dell'ultima versione rilasciata. L'icona del file di installazione e schema di denominazione sono illustrati nella Figura 1-2-1.

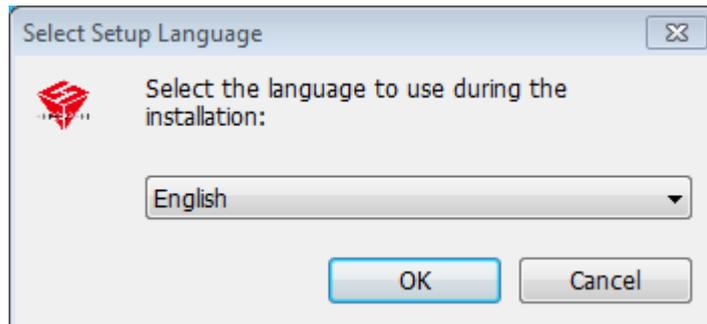
Figura1-2-1



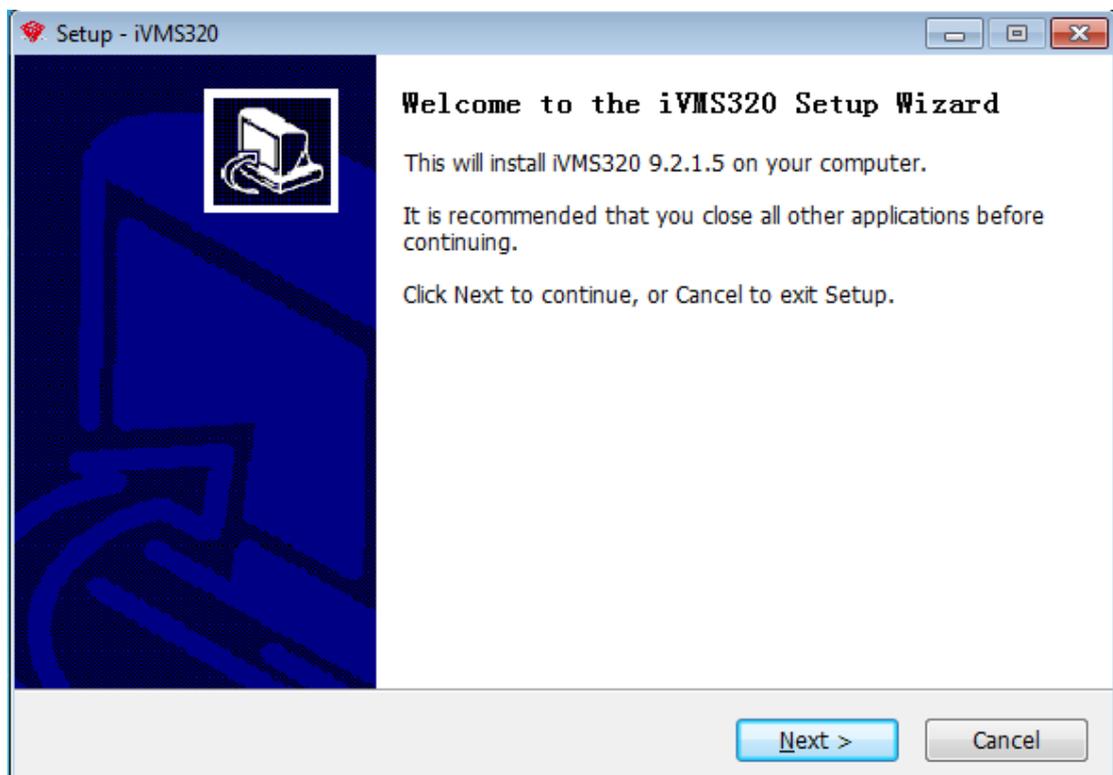
iVMS320Setup_
9.2.1.5.exe

② Fare doppio clic sul file, apparirà la finestra di dialogo "Seleziona lingua di installazione" come mostrato nella Figura 1-2-2. La lingua predefinita è la stessa del sistema corrente. È possibile fare clic sulla casella di riepilogo a discesa per selezionare un'altra lingua per l'installazione.

Figura 1-2-2

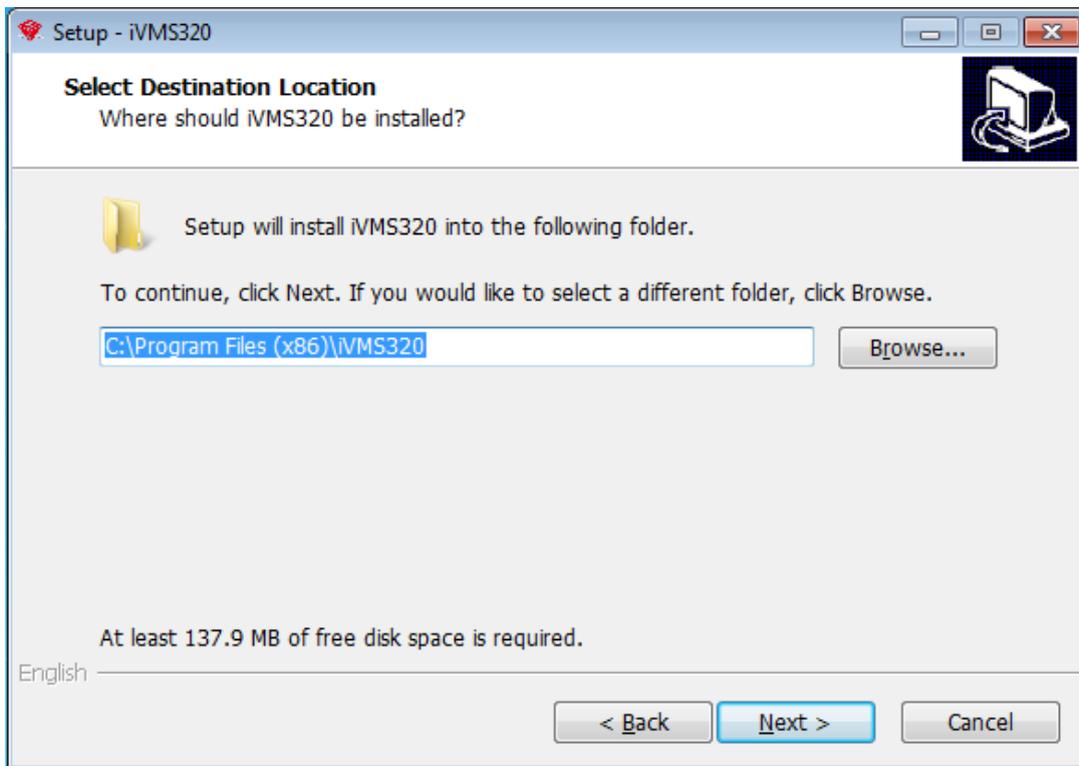


③ Dopo aver selezionato la lingua di installazione appropriata, fare clic su "OK". La finestra di dialogo Benvenuto verrà visualizzata come Figura 1-2-3.

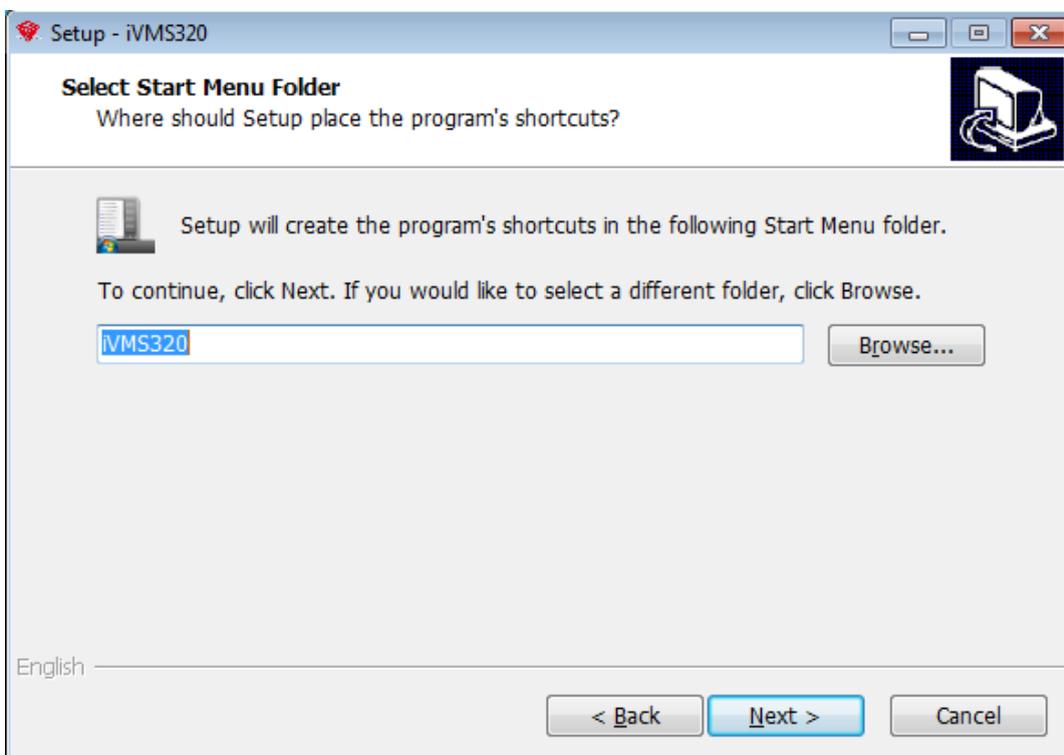


④ Cliccare su successivo "Next", apparirà la finestra di dialogo "Seleziona posizione di destinazione". Il percorso predefinito si trova nella cartella C: . È possibile modificare il percorso di installazione di qualsiasi altra cartella, come illustrato nella .

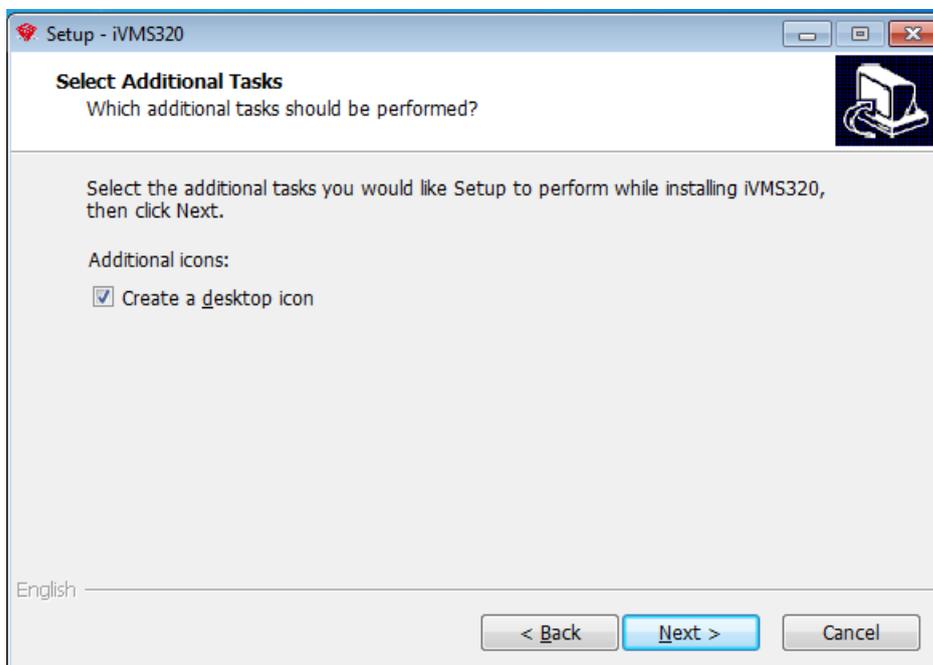
Figura 1-2-4



⑤ Fare clic su " Next ", verrà visualizzata la finestra di dialogo "Seleziona cartella del menu iniziale". Il nome predefinito è "iVMS320", come illustrato nella Figura 1-2-5.



⑥ Fare clic su " Next ", verrà visualizzata la finestra di dialogo "Seleziona attività aggiuntive". È possibile scegliere se creare un'icona del desktop come illustrato nella Figura 1-2-6.



⑦ Fare clic su " Next ", verrà visualizzata la finestra di dialogo "Pronto per l'installazione" come illustrato nella Figura 1-2-7. È possibile verificare che tutte le impostazioni di installazione siano corrette. Fare clic su "Back" se si desidera rivedere o modificare le impostazioni.

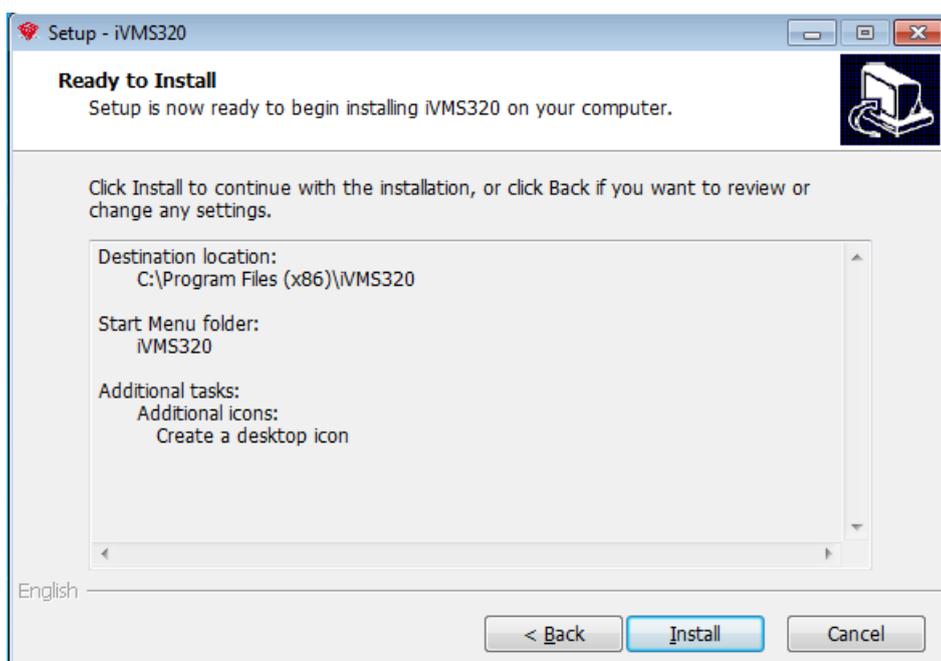
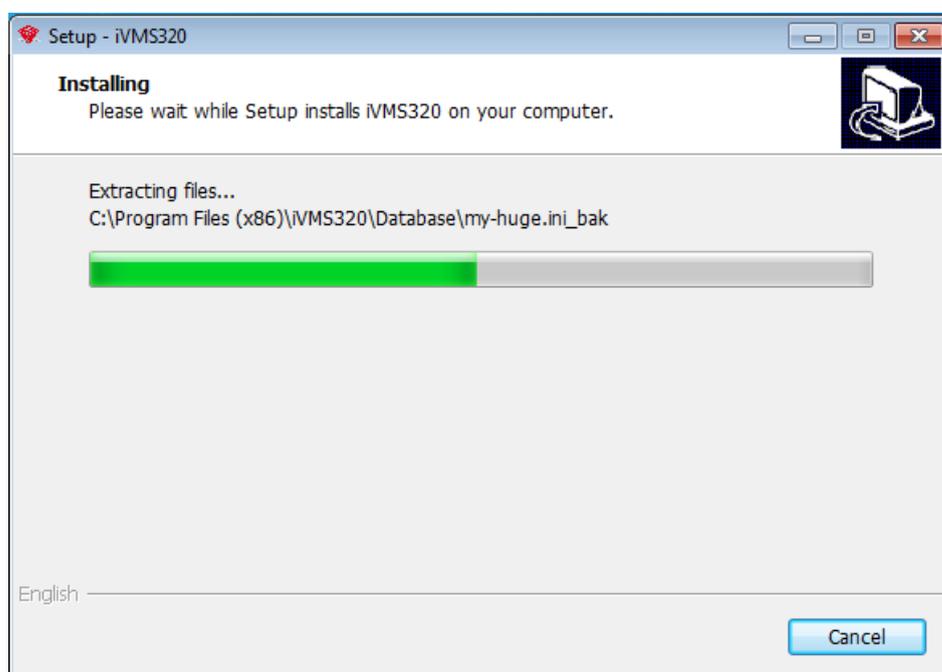


Figura 1-2-7

⑧ Dopo aver confermato le impostazioni di cui sopra, fare clic su "Install" per continuare l'installazione. Verrà visualizzata la finestra di dialogo come illustrato nella Figura 1-2-8.



⑨ Al termine dell'installazione, verrà visualizzata la finestra di dialogo come illustrato nella Figura 1-2-9. Fare clic su "Finish" iVMS è installato correttamente.

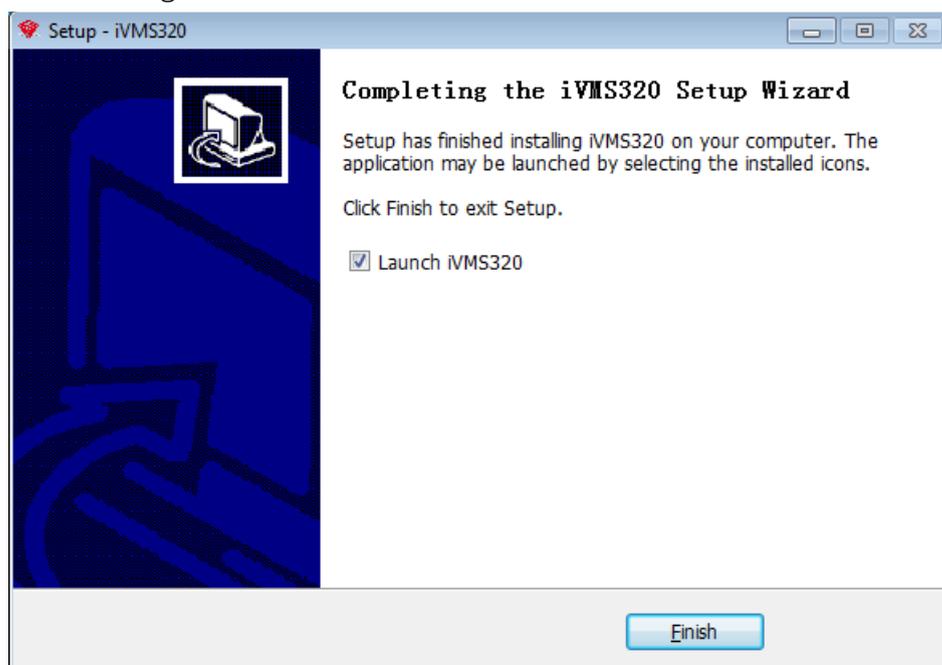


Figura 1-2-9

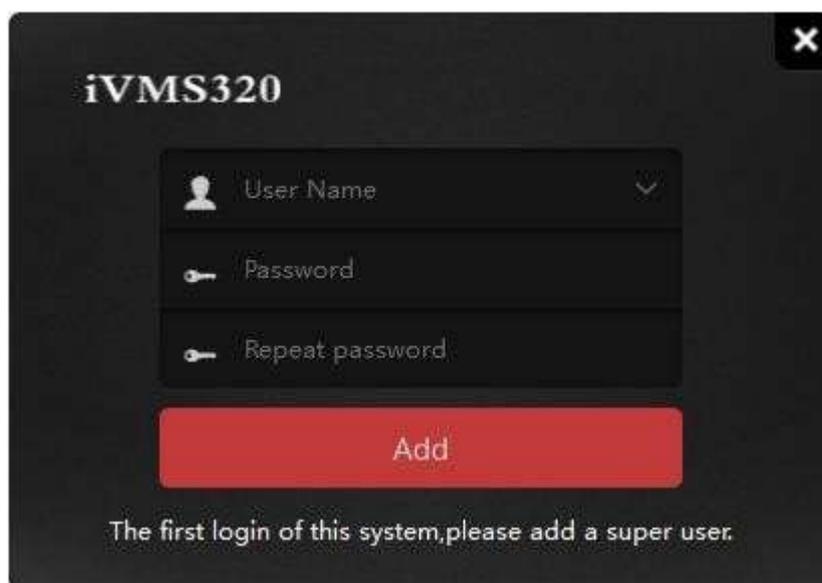
Il processo di installazione mostrato è quello di win10. In altre versioni del sistema, potrebbero esserci lievi differenze nello stile della finestra di dialogo, che non influisce sull'utilizzo. Al termine dell'installazione, un collegamento sarà generato sul desktop, come illustrato nella Figura 1-2-10.



1.3 Accedi

1.3.1 Primo accesso

Al termine dell'installazione, è necessario creare un utente con privilegi avanzati per aprire iVMS320 per la prima volta. La schermata di accesso aperta per la prima volta è illustrata nella Figura 1-3-1-1.

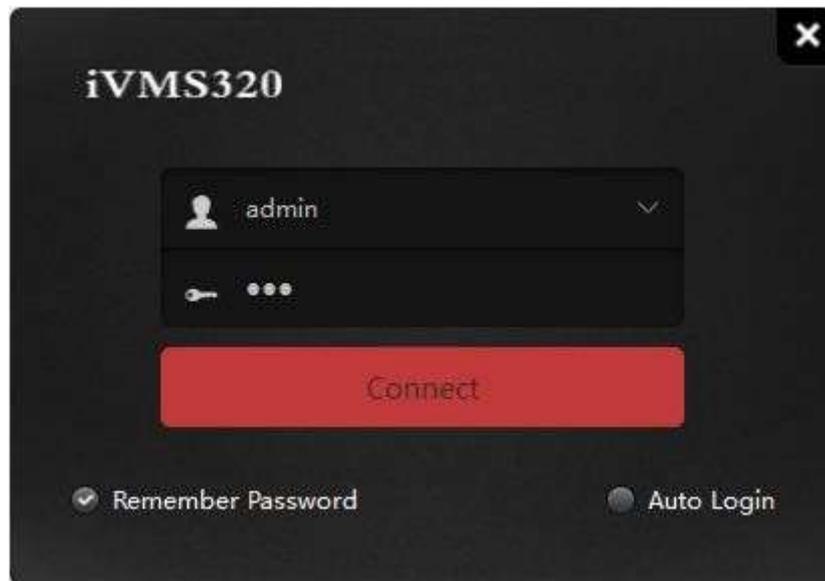


Il programma entrerà automaticamente nell'interfaccia principale dopo che l'utente amministratore è stato aggiunto con successo. Successivamente, accedere all'interfaccia "Aggiunta dispositivo". Fare riferimento alle istruzioni per l'operazione per l'aggiunta del dispositivo.

Nota: Il primo utente aggiunto di sistema è l'utente con tutti i privilegi. Questo utente ha la massima autorità per operare su altri utenti, ma non può eliminare le informazioni di configurazione correlate. Per motivi di sicurezza, si consiglia di impostare una password più complessa per l'utente con questi privilegi.

1.3.2 Accesso normale

Gli utenti possono essere suddivisi in Amministratore e Operatore di base ai diversi accessi. L'accesso dell'amministratore richiede un account con l'autorità corrispondente. Fare doppio clic sul collegamento iVMS320 sul desktop per aprire la pagina di accesso. La pagina di accesso normale è illustrata nella Figura 1-3-2-1.



Dopo aver inserito la password dell'account, fare clic sul pulsante "Connetti" o fare clic sul tasto "Invio" per avviare il login.

Capitolo 2 Funzioni principali

Di seguito verranno introdotte in dettaglio le funzioni e le istruzioni di ogni interfaccia. Il programma all'avvio visualizza la sua Home Page, mentre dopo negli avvii seguenti ripristinerà l'ultima visione prima della sua chiusura. L'interfaccia principale del programma è mostrata in Figura2-1.

Figura 2-1



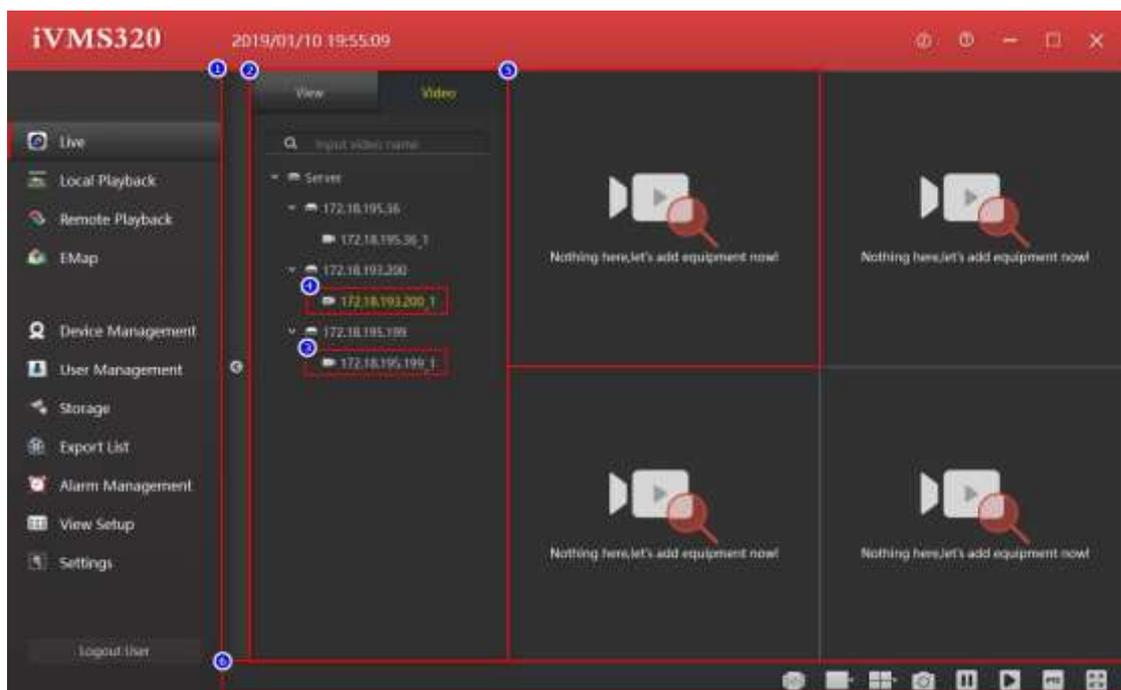
- ① La barra del titolo include il logo del software, data e ora, aiuto e i pulsanti di controllo della finestra.
- ② Barra di navigazione del menu, con i pulsanti di apertura per ogni funzione.
- ③ Pagina Funzione, è possibile cambiare il contenuto del display facendo clic sul pulsante in ②.

2.1. Vista Live

Fai clic sul pulsante “Vista” nel menu di navigazione a sinistra per aprire l'anteprima dal vivo del DVR installato.

L'interfaccia di anteprima in tempo reale è costituita da diversi controlli, come illustrato nella Figura 2-1-1.

Figura 2-1-1

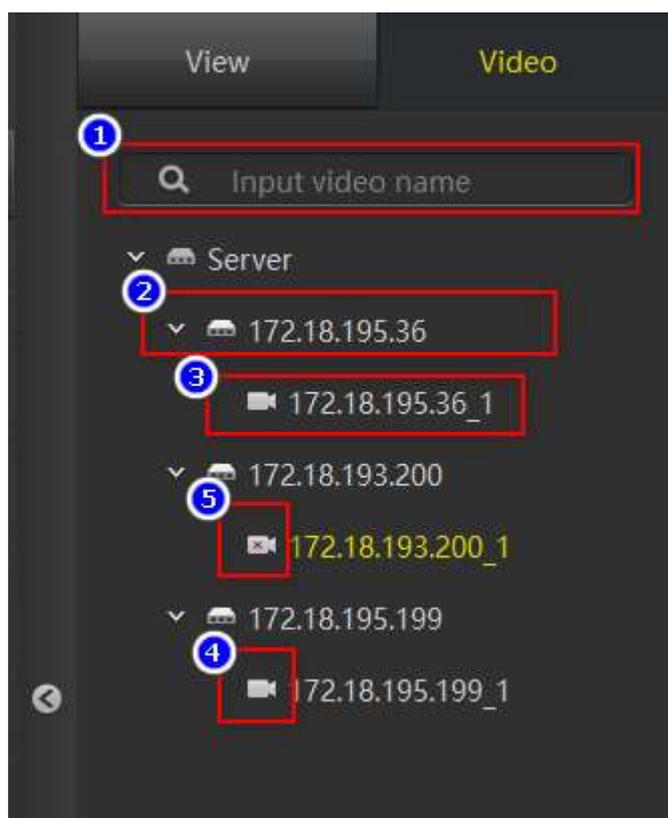


- ① Cliccando sul “< o ↕” è possibile espandere la vista e l'elenco delle fotocamere.
- ② Vista elenco telecamere, visualizzare i dispositivi e canali aggiunti o le viste salvate, per riprodurre il video di anteprima dal vivo trascinare un canale del dispositivo su un riquadro, nella modalità Video.
- ③ Canale online.
- ④ Canale offline.
- ⑤ Per riprodurre la telecamera, trascinare un canale online indicato come in ③ per visualizzare in anteprima l'immagine del dispositivo in tempo reale.
- ⑥ Barra degli strumenti.

2.1.1. Elenco dispositivi

L'elenco Dispositivo mostra i dispositivi aggiunti. Verrà introdotto in dettaglio nella gestione dei dispositivi della funzione di gestione delle filiali, elenco dei dispositivi come illustrato nella Figura 2-1-1-1.

Figura 2-1-1-1



- ① Casella di ricerca del dispositivo: quando ci sono troppi dispositivi, è possibile trovare rapidamente il dispositivo inserendo il nome del canale del dispositivo.
- ② Nome del dispositivo.
- ③ Il nome del canale del dispositivo, che può essere trascinato nella finestra di riproduzione per avviare un'anteprima dal vivo.
- ④ Simbolo online.
- ⑤ Simbolo offline.

2.1.2. Vista - Elenco delle Visualizzazioni

Il menu Vista mostra i tipi di visualizzazione salvate dall'utente. Fare clic sull'elemento nell'Elenco visualizzazioni per aprire tale visualizzazione. Se il canale del dispositivo è stato aggiunto alla vista, l'anteprima dal vivo inizierà contemporaneamente all'apertura della vista. La finestra Visualizza elenco e riproduzione è visualizzata in Figura 2-1-2-1.

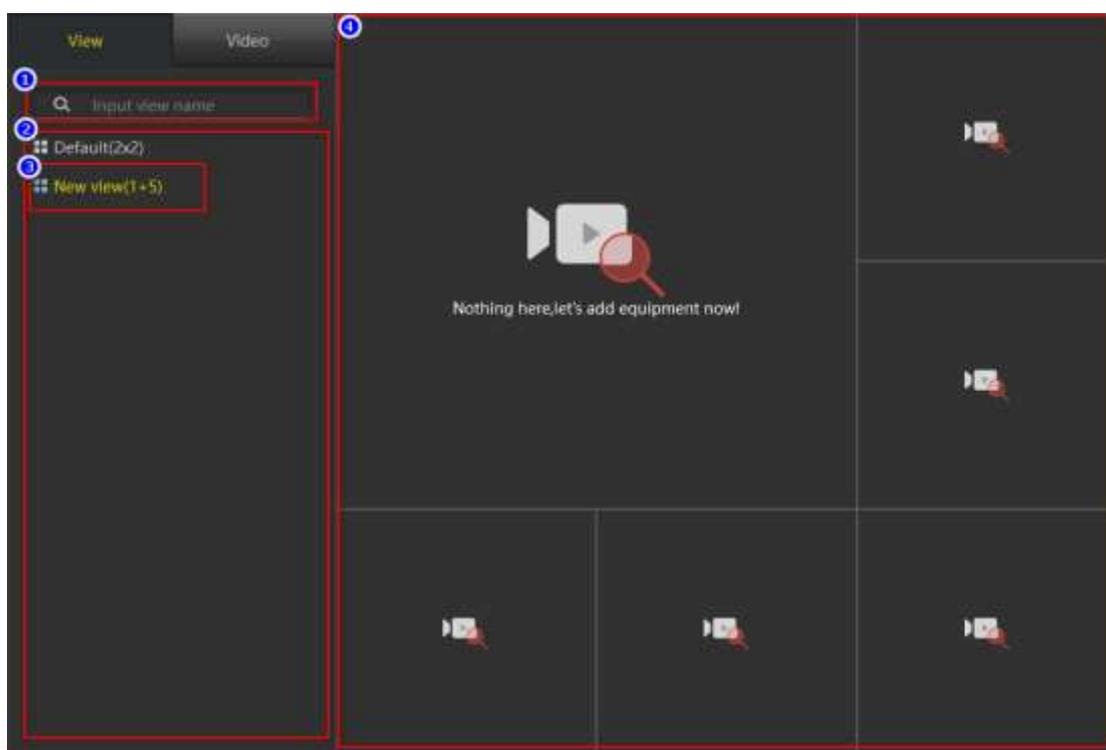


Figura 2-1-2-1

- ① Visualizza casella di ricerca: quando ci sono troppe viste, è possibile trovare rapidamente il dispositivo inserendo il nome della vista qui.
- ② La vista salvata dall'utente.
- ③ La vista attualmente aperta.
- ④ Visione visualizzazione aperta.

2.1.3. Finestra di visualizzazione

La finestra di visualizzazione è illustrata nella Figura 2-1-3-1. In condizioni normali, la barra del titolo ① del canale di riproduzione è di colore di sfondo nero e la barra degli strumenti della finestra di visualizzazione ③ è nascosta. Quando la finestra di riproduzione è selezionata, la finestra avrà un bordo giallo, la barra del titolo cambierà in rosso scuro, a indicare che la finestra è la finestra attualmente selezionata. Quando il mouse si trova sopra la finestra di riproduzione e la finestra di riproduzione è stata trascinata nel canale del dispositivo, viene visualizzata la barra degli strumenti della finestra di riproduzione ①.

Figura 2-1-3-1



① Barra del titolo della finestra di riproduzione: mostra il nome del canale del dispositivo, il valore degli Mbps e lo stato dell'immagine del dispositivo. Il punto esclamativo sul Triangolo indica che il dispositivo ha rilevato un oggetto movimento sullo schermo.

② Immagine in tempo reale del canale del dispositivo.

③ Barra degli strumenti della finestra, con diverse icone: stop / start live preview, screenshot, registrazione di avvio / chiusura, accendere / spegnere il microfono, accendere / spegnere l'altoparlante e più funzioni, come il flusso di commutazione, commutazione della modalità Fisheye, e lo zoom digitale, come mostrato in Figura

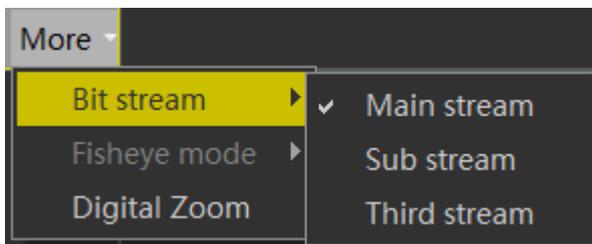


Figura 2-1-3-2

2.1.4. Barra degli strumenti



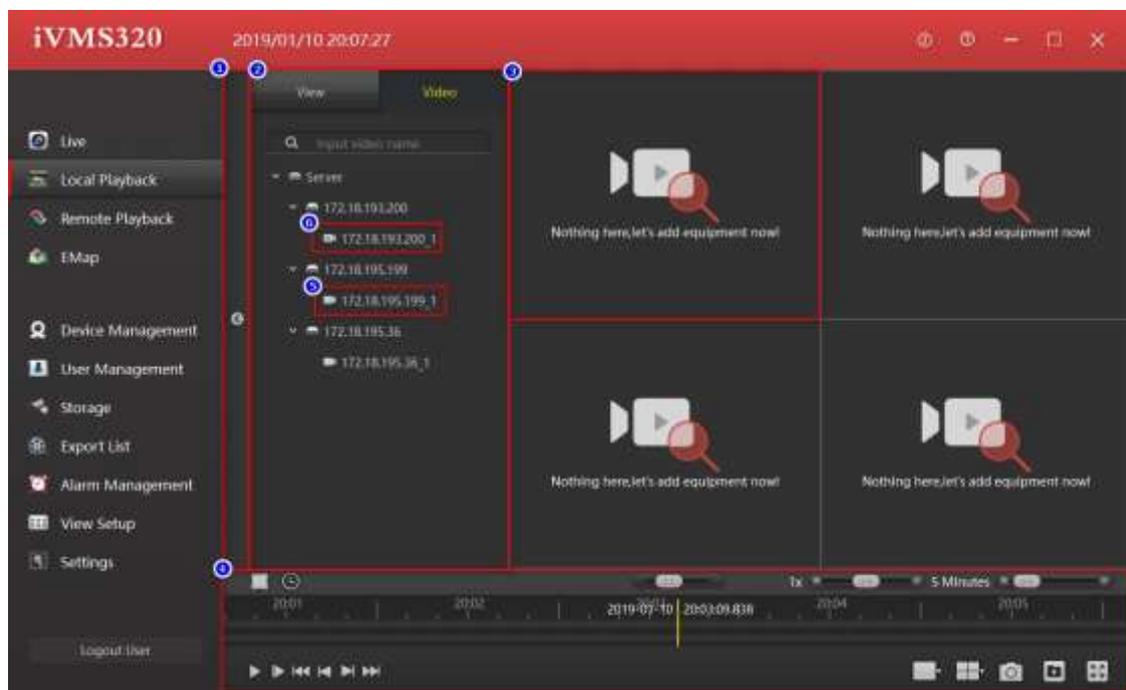
Figura 2-1-4-1

- ① Apertura/chiusura vista: la visualizzazione in sequenza viene utilizzata per aprire automaticamente e ripetutamente la vista che ha abilitato le impostazioni di ciclico. Le impostazioni di visualizzazione saranno descritte in dettaglio nella 3.6.
- ② Riproduci le impostazioni delle dimensioni dell'immagine con 5 impostazioni opzionali.
- ③ Visualizza layout settings con 9 viste vuote di default opzionali.
- ④ Lo strumento screenshot viene utilizzato per acquisire il fotogramma corrente della finestra di riproduzione attualmente selezionata e salvarlo come formato immagine.
- ⑤ Interrompere tutte le finestre di riproduzione.
- ⑥ Riproduce tutte le finestre.
- ⑦ Controllo PTZ
- ⑧ Schermo a schermo intero.

2.2. Riproduzione locale

Il layout dell'interfaccia di riproduzione locale e il layout dell'interfaccia di anteprima dal vivo sono molto simili. In Windows 10 per visualizzare le riproduzioni è necessario aprire il software come amministratore, in caso contrario le riproduzioni non verranno visualizzate. La differenza principale è che la barra degli strumenti di riproduzione locale ha più funzioni, come illustrato nella Figura 2-2-1. Tra questi, ① il pulsante dell'elenco e ② l'elenco dei dispositivi di visualizzazione sono esattamente uguali all'interfaccia di anteprima dal vivo in funzione e stile, quindi fare riferimento a quanto già illustrato.

Figura 2-2-1



① Vista, elenco telecamere chiudi/apri barra: fare clic per chiudere o aprire la vista, dell'elenco delle fotocamere.

② Visualizzazione e blocco elenco telecamere: visualizza i dispositivi e i canali aggiunti o le viste salvate, trascina un canale del dispositivo su ⑤ per riprodurre il video di anteprima dal vivo. Fare clic sull'elenco view per passare da una visualizzazione all'altra.

③ Riprodurre la finestra, è possibile trascinare ⑤ per visualizzare in anteprima l'immagine del dispositivo.

④ Barra degli strumenti.

⑤/⑥ Canale online/Canale offline.

2.2.1. Finestra di Riproduzione

Finestra di riproduzione come illustrato nella figura 2-2-1-1. In condizioni normali, ① la barra del titolo del canale di riproduzione ha un colore di sfondo nero. ② La barra degli strumenti della finestra di riproduzione è nascosta. Quando la finestra di riproduzione è selezionata, nella finestra di riproduzione viene visualizzato un bordo giallo e la barra del titolo cambierà in rosso scuro.



① Riproduci barra del titolo della finestra, visualizza il nome del canale del dispositivo e la velocità di codice.

② Immagine della registrazione del canale del dispositivo.

③ Barra degli strumenti della finestra Riproduci. Le funzioni delle icone sono le seguenti: attivare/disattivare la modalità di riproduzione indipendente (Inserire i controlli di riproduzione nella barra degli strumenti e aprire la modalità di riproduzione indipendente. Alcuni pulsanti di controllo e le barre di avanzamento del controllo saranno inseriti nella finestra, come illustrato nella Figura, aprire/chudere l'altoparlante, commutazione del flusso di bit, passaggio della modalità fisheye e zoom digitale, come illustrato nella Figura 2-1-2-2 nella sezione precedente.

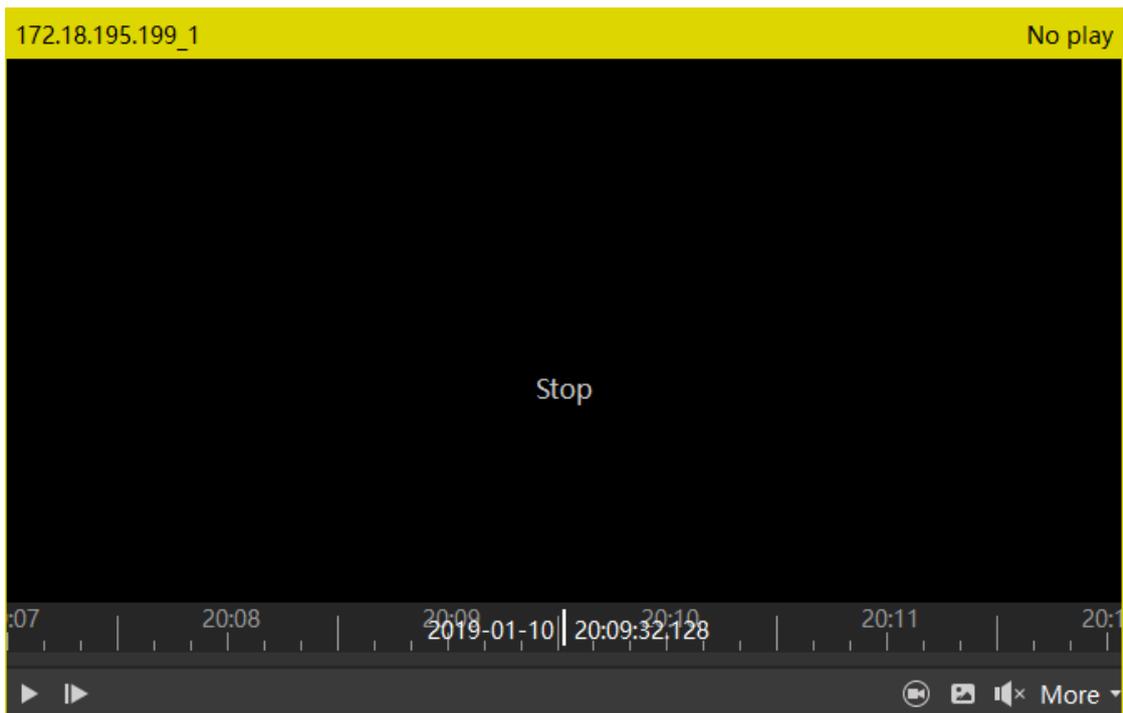
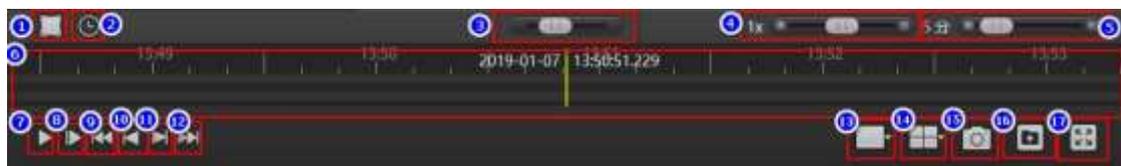


Figura 2-2-1-2

2.2.2. Barra degli strumenti

La barra degli strumenti playback locale è illustrata nella Figura 2-2-2-1.



- ① Attivare/disattivare la modalità di selezione dell'ora. Attivare la modalità di selezione del tempo per selezionare un periodo di tempo per la riproduzione a ciclo continuo oppure fare clic sul pulsante Esporta per esportare il video di questo periodo di tempo come un normale video file.
- ② Aprire il pannello di selezione del tempo e fare clic sull'altra area.
- ③ Recuperare rapidamente i video.
- ④ Barra di controllo della velocità di riproduzione. La velocità predefinita è 1X. Tirare a sinistra per rallentare, e a destra per avanzare velocemente.
- ⑤ Barra di avanzamento, barra di controllo zoom e la scheda sinistra mostra il tempo rappresentato dall'intera barra di avanzamento.
- ⑥ La barra di avanzamento. Quando il canale del dispositivo è pulled nella finestra, ci sarà una barra sottile verde se il canale ha la registrazione salvata. L'asse temporale precedente mostra l'asse temporale di registrazione della finestra

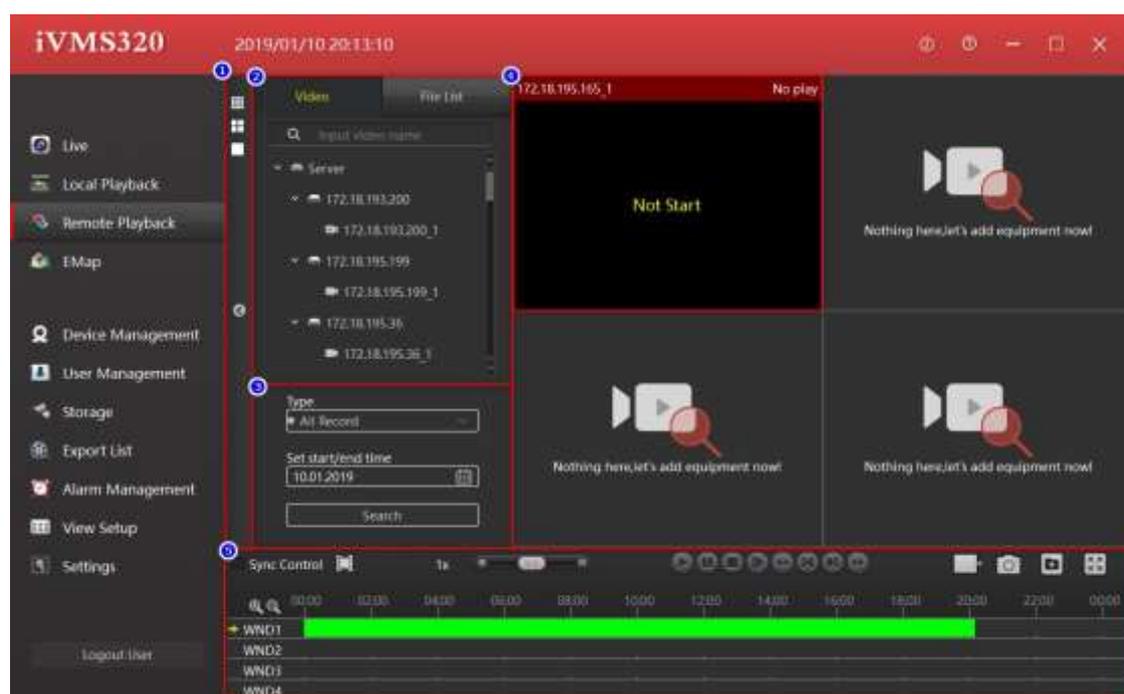
attualmente selezionata e l'asse temporale seguente mostra l'unione di tutti gli assi temporali di registrazione della videocamera nell'avvistacorrente.

- ⑦ Riproduzione in avanti/interrompere la riproduzione.
- ⑧ Passare al fotogramma successivo.
- ⑨ Riprodurre il primo record
- ⑩ Riprodurre il record precedente.
- ⑪ Riprodurre il record next.
- ⑫ Riprodurre l'ultimo record.
- ⑬ Riproduci le impostazioni delle dimensioni dell'immagine con 5 impostazioni facoltative.
- ⑭ Impostazioni di layout della vista, con 9 viste vuote predefinite opzionali.
- ⑮ Intercetta il fotogramma corrente della finestra di riproduzione attualmente selezionata.
- ⑯ Esportare il periodo di tempo selezionato in ①.
- ⑰ Riproduzione a schermo intero.

2.2.4. Riproduzione remota

Il layout dell'interfaccia di riproduzione remota e l'interfaccia di anteprima dal vivo sono simili al layout di riproduzione locale, come illustrato nella Figura 2-3-1. ③ la finestra di riproduzione è fondamentalmente la stessa della riproduzione locale, tranne non avere la funzione di riproduzione indipendente. In Windows 10 per visualizzare le riproduzioni è necessario aprire il software come amministratore, in caso contrario le riproduzioni non verranno visualizzate.

Figura 2-3-1



① Vista, elenco telecamere chiudi/apri barra: fare clic per chiudere o aprire la vista, dell'elenco delle fotocamere.

② Visualizzazione e blocco elenco telecamere: visualizza i dispositivi e i canali aggiunti o le viste salvate, trascina un canale del dispositivo su ⑤ per riprodurre il video di anteprima dal vivo. Fare clic sull'elenco view per passare da una visualizzazione all'altra.

③ Pannello di ricerca video.

④ Finestra di visualizzazione.

⑤ Barra degli strumenti.

2.2.5. Pannello di ricerca video

La riproduzione remota cerca e visualizza di default la registrazione di un giorno. Selezionare il tipo di ricerca (normale, allarme o tutti), e la data, poi fare clic sul pulsante di ricerca. Se il canale del dispositivo è online e ha video, verrà visualizzata una barra verde o rossa sulla timeline della barra degli strumenti. Il verde rappresenta la registrazione normale e il rosso rappresenta la registrazione in allarme.

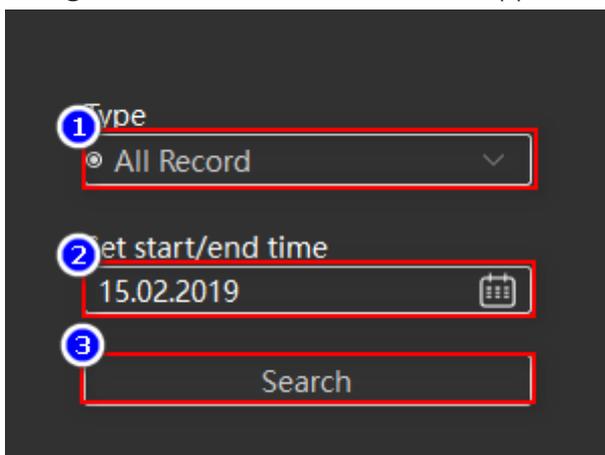


Figura 2-3-1-1

- ① Casella a discesa di selezione del tipo di video, può selezionare (tutte, normali o di allarme) la registrazione.
- ② Casella di selezione della data. Fare clic sull'icona del calendario a destra, apparirà un pannello di selezione della data. Fare clic su qualsiasi data, la data nella casella di modifica verrà aggiornata. Si prega di notare che la modifica manuale della data nella casella di modifica non avrà effetto.
- ③ Pulsante Avvia ricerca.

2.2.6. Barra degli strumenti

La barra degli strumenti di riproduzione remota è illustrata nella Figura 2-3-2-1.



- ① Attivare/disattivare la modalità di controllo della sincronizzazione per sincronizzare tutte le finestre di riproduzione.

- ② Attivare/disattivare la modalità di selezione del tempo, per selezionare un periodo di tempo per la riproduzione a ciclo continuo o fare clic su Esporta pulsante per esportare il video di questo periodo di tempo come un normale file video.
- ③ Riproduci barra di controllo della velocità. La velocità predefinita è 1X. Tirare a sinistra per rallentare e destra per avanzare velocemente.
- ④ Riproduci in avanti.
- ⑤ Metti in pausa.
- ⑥ Stop.
- ⑦ Passare al fotogramma successivo.
- ⑧ Riprodurre il primo record.
- ⑨ Riprodurre il record precedente.
- ⑩ Riprodurre il record successivo.
- ⑪ Riprodurre l'ultimo record.
- ⑫ Riproduci le impostazioni delle dimensioni dell'immagine con 5 impostazioni facoltative.
- ⑬ Intercetta il fotogramma corrente della finestra di riproduzione attualmente selezionata.
- ⑭ Esportare il file del periodo di tempo selezionato in ② o il file selezionato dall'elenco dei file.
- ⑮ Riproduzione a schermo intero.
- ⑯ Ingrandire la timeline.
- ⑰ Ridurre la linea temporale.
- ⑱ La finestra attualmente selezionata.
- ⑲ Sequenza temporale di registrazione. Quando un canale del dispositivo con la registrazione salvata viene inserito nella finestra di riproduzione, viene visualizzata una barra verde o rossa spessa. Spostare il mouse su di esso e una barra verticale gialla verrà visualizzata sotto il cursore. Fare clic sull'area con recording per avviare la riproduzione del video e la barra verticale gialla si sposterà in avanti man mano che la riproduzione andrà avanti.

2.2.7. Elenco file

L'elenco dei file è illustrato nella figura 2-3-3-1. Il video verde è la registrazione normale e il rosso è la registrazione di allarme.

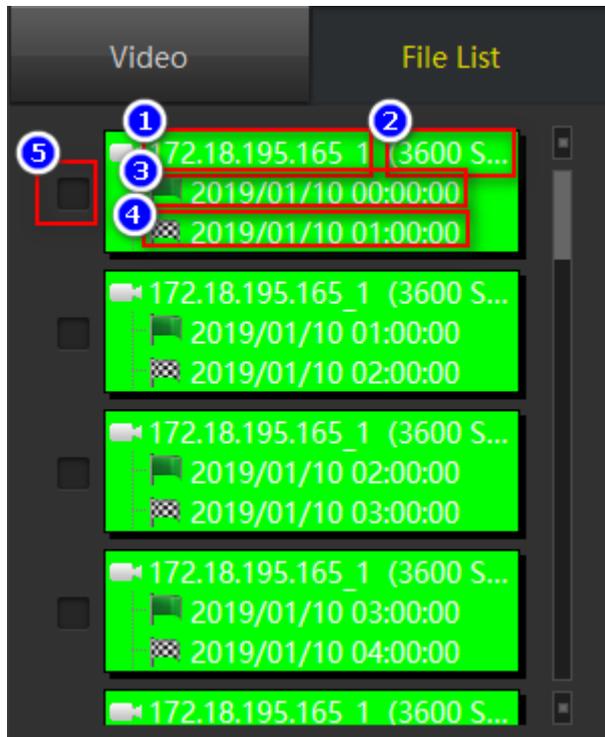


Figura 2-3-3-1

- ① Nome del canale.
- ② La durata della registrazione video.
- ③ Ora di inizio registrazione.
- ④ Ora di fine della registrazione.
- ⑤ Casella di controllo File.

2.2.8. Gestione delle mappe e-map

Il menu modifica mappa è illustrato nella Figura 2-4-1 e la visualizzazione è illustrata nella Figura 2-4-2. Questa sezione principalmente indica come gestire e personalizzare una mappa, per l'individuazione delle telecamere.

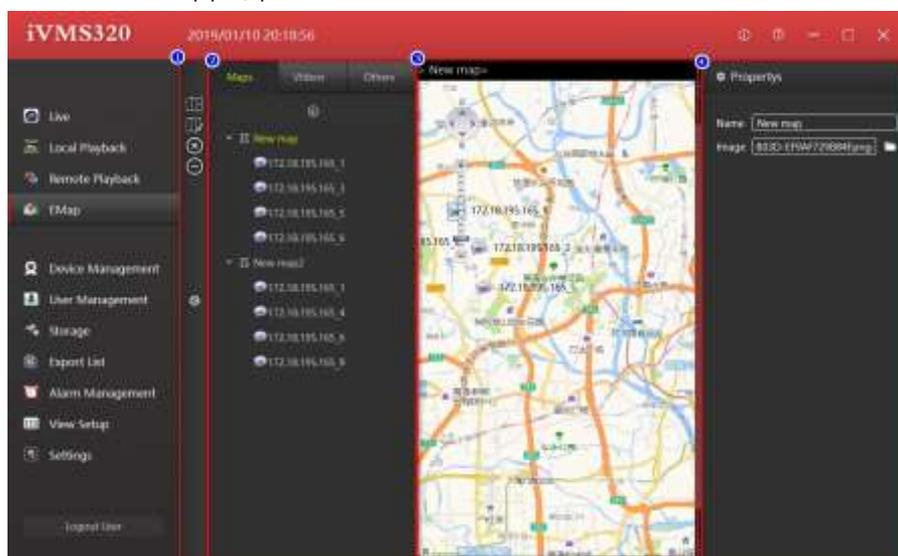


Figura 2-4-1

- ① Barra degli strumenti.
- ② Mappe, dispositivi e altri elenchi.
- ③ Area di anteprima della mappa.
- ④ Area di modifica dell'attributo dell'elemento.
- ⑤ Pulsante Salva impostazioni.
- ⑥ Pulsante Annulla.

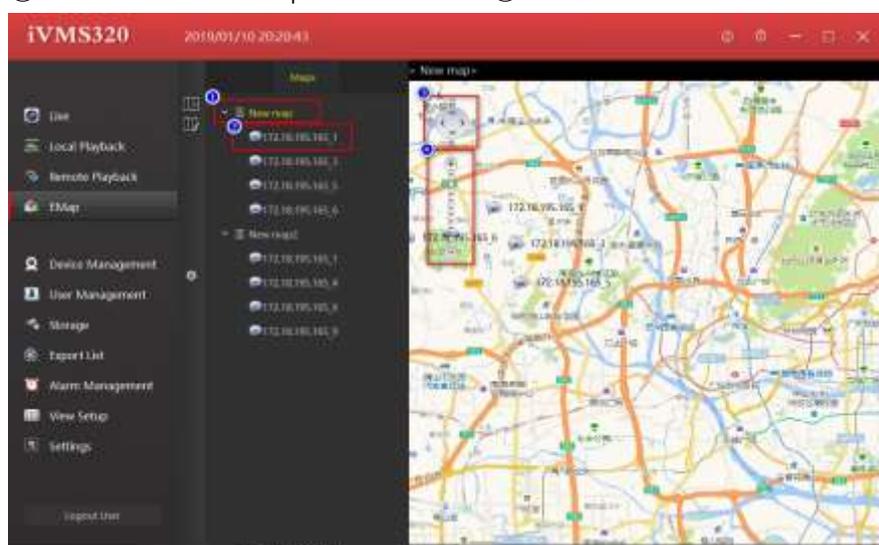


Figura 2-4-2

- ① Elementi della mappa.
- ② Elementi del nodo.
- ③ Pulsante Sposta mappa.
- ④ Righello zoom mappa.
- ⑤ Posizione nodo elemento, fare doppio clic per visualizzare in anteprima la vista dal vivo.

2.2.9. Elenco mappe

L'elenco delle mappe modificabili è illustrato nella figura 2-4-1-1.

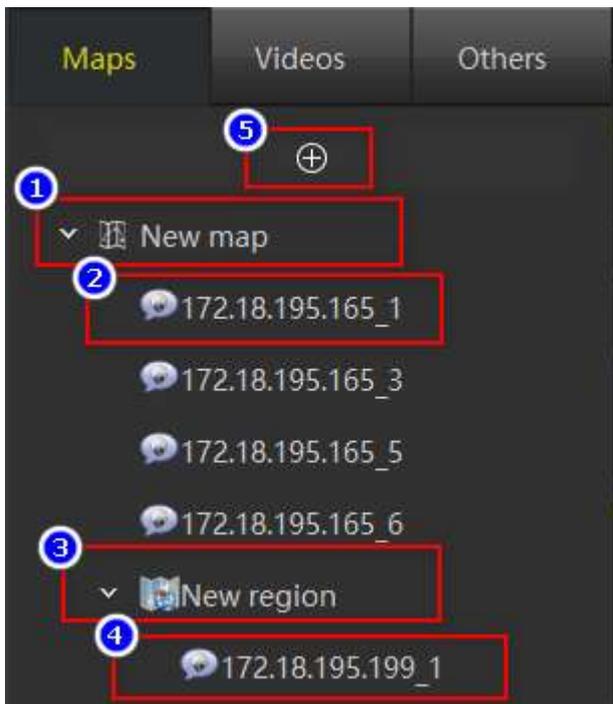


Figura 2-4-1-1

- ① Elementi della mappa, primo livello, altri elementi dell'elenco nell'anteprima map.
- ② Gli elementi del nodo, l'elemento nell'elenco della fotocamera verrà visualizzato dopo essere stato trascinato nella mappa di anteprima.
- ③ Le zone più importanti e gli elementi della mappa secondaria possono essere incorporati nella mappa. Gli altri elenchi verranno visualizzati dopo essere stati trascinati nella mappa di anteprima.
- ④ Gli elementi del nodo nella sottomappa vengono visualizzati dopo che gli elementi nell'elenco delle telecamere sono stati trascinati nelle zone importanti di anteprima.
- ⑤ Pulsante Aggiungi una nuova mappa.

2.2.10. Anteprima mappa

Nello stato modificabile, l'anteprima della mappa è illustrata nella Figura 2-4-2-1.

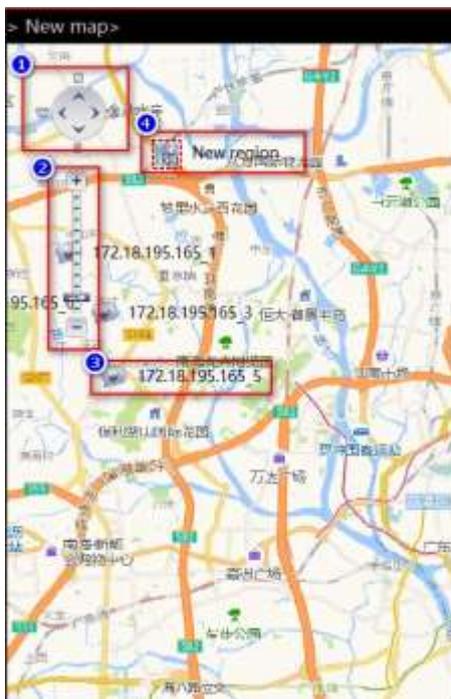
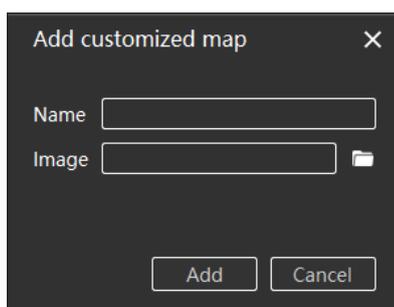


Figura 2-4-2-1

- ① Pulsante Sposta mappa.
- ② Mappa zoom righello.
- ③ Nodi elemento fotocamera, modificabile e mobile.
- ④ Hot zone, modificabile e disponibile per il trascinamento doppio clic per modificare.

2.2.11. Aggiungi mappa

Per creare una nuova mappa. Cliccare sul ⊕ sulla lista; verrà visualizzata una finestra di dialogo per l'aggiunta di una nuova mappa. Immettere il nome e il percorso dell'immagine e fare clic su “Add” per creare la mappa. vedi Figura 2-4-3-1



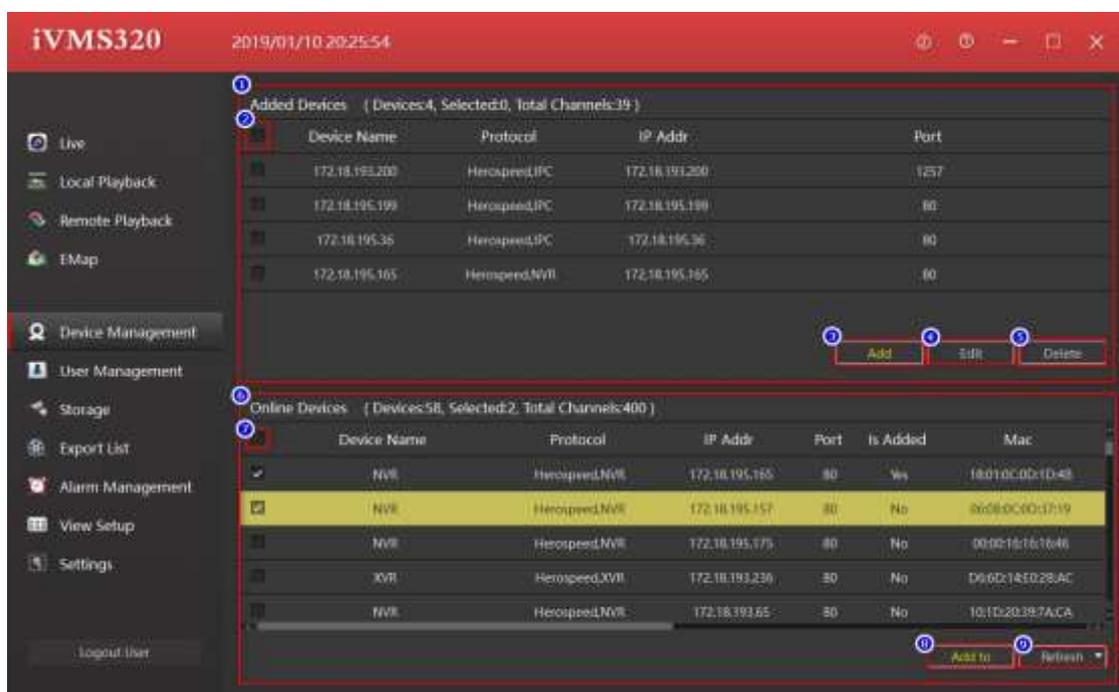
Capitolo 3 Proprietà

Questo capitolo introduce principalmente le applicazioni e l'uso di queste funzioni.

3.1. Gestione dispositivo

Viene utilizzata per aggiungere, eliminare, modificare e visualizzare i dispositivi. Si può aggiungere dispositivi online con il numero di serie del dispositivo oppure è possibile aggiungere dispositivi tramite l'IP del dispositivo se nella stessa rete. La pagina di gestione dei dispositivi è illustrata nella Figura 3-1-1.

Figura 3-1-1



- ① Gestione dei dispositivi aggiunti.
- ② Seleziona tutti i dispositivi.
- ③ Pulsante “Aggiungi”, fare clic per visualizzare la finestra di dialogo “Aggiungi dispositivo”, tramite l'IP LAN o il numero di serie del dispositivo.
- ④ Per modificare le informazioni sul dispositivo, è possibile fare clic sull'elemento nell'elenco del dispositivo aggiunto con mouse, l'elemento selezionato viene visualizzato in sfondo giallo, quindi fare clic sul pulsante Modifica per visualizzare la finestra di dialogo di modifica delle informazioni sul dispositivo.
- ⑤ Fare clic sulla voce del dispositivo o selezionare la casella per la voce e fare clic su

Elimina pulsante per eliminare la voce selezionata.

⑥ Per l'elenco delle informazioni sul dispositivo nella LAN, è possibile utilizzare la casella di controllo nella prima colonna e fare clic su Aggiungi al pulsante ⑧ e immettere la password per aggiungere il database.

⑦ Selezionare tutte le caselle di controllo, è possibile controllare i dispositivi nella LAN in batch, quindi fare clic su Aggiungi a pulsante ⑧ per immettere la password e aggiungere il database.

⑧ Aggiungi al pulsante del database, controlla il dispositivo nella LAN e fai clic su questo pulsante apparirà la finestra di dialogo Aggiungi Dispositivo. Compilato i parametri di rete del dispositivo nella finestra di dialogo, basta inserire il nome utente e la password del dispositivo.

⑨ Aggiornare i dispositivi nella LAN.

3.1.1. Aggiungi dispositivo

Questa finestra di dialogo può essere spuntata facendo clic sul pulsante Aggiungi dell'elenco dei dispositivi aggiunti o sul pulsante Aggiungi a dell'elenco dei dispositivi LAN. La differenza è che questi ultimi popoleranno automaticamente i parametri di rete del dispositivo controllati e ci sarà bisogno solo di inserire il nome utente e la password. Avviare il passaggio successivo per verificare le informazioni sul dispositivo. La finestra di dialogo è illustrata nella Figura 3-1-1-1.

Add Devices

Type IP addresses

Type the IP addresses of the hardware you want to add to your system. You can speed up the scanning process by selecting the appropriate protocol of the devices. We will use your inputted user and password primarily to connect, but if you don't input them, we will try to use default.

1

2

IP	Port	User	Password	Channel Num	Protocol	Status
172.18.195.165	80			36	Herosped,NVR	
172.18.195.157	80			36	Herosped,NVR	

3

Series Num	User	Password	Channel Num	Protocol	Status
				P2P IPC	

4

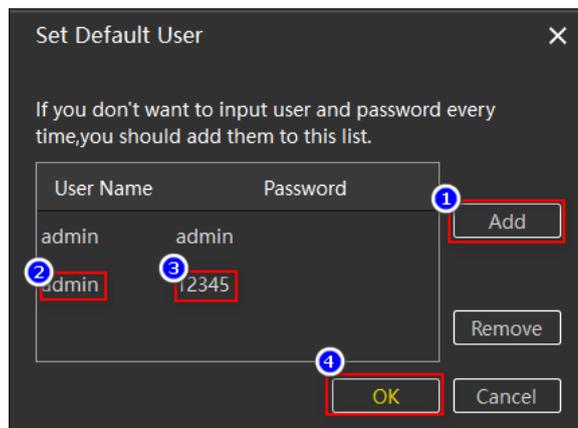
5

Next step Cancel

Figura 3-1-1-1

- ① Impostare il nome utente e la password di default, l'utente può impostare diversi nomi utente e password comuni, in modo che non sia necessario nome utente e password del dispositivo ogni volta che si aggiunge il dispositivo e verificare direttamente il passaggio successivo come illustrato nella Figura 3-1-1-2.
- ② Aggiungere il dispositivo con IP: l'IP, la porta, i numeri di canale e il protocollo saranno tutti riempiti per impostazione predefinita se il dispositivo si trova nella LAN.
- ③ Se si deve aggiungere invece tramite il seriale il dispositivo, tutte le informazioni vengono aggiunte manualmente dall'utente.
- ④ Pulsante di verifica passo successivo, iniziare a verificare il dispositivo aggiunto, se c'è un dispositivo verificato, diventerà il pulsante di conferma aggiungi, fare clic su Aggiungi per completare l'aggiunta del dispositivo.
- ⑤ Annullare aggiungere un dispositivo per chiudere la finestra di dialogo Aggiungi dispositivo, la stessa funzione di ⑥.
- ⑥ Chiudere la finestra di dialogo Aggiungi dispositivo.

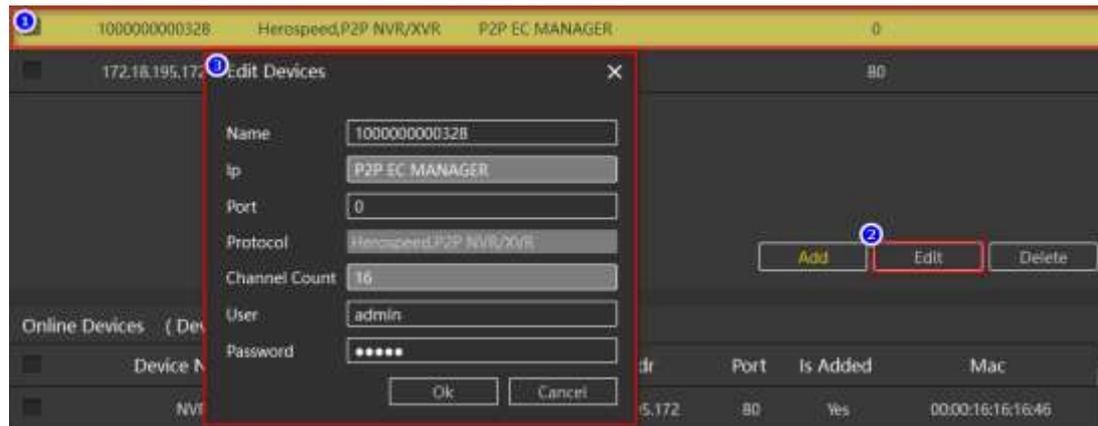
Figura 3-1-1-2



3.1.2 Modifica dispositivo

Modificare le informazioni sul dispositivo, selezionare prima il dispositivo da modificare, fare clic sul pulsante di modifica, verrà visualizzata la finestra di dialogo Modifica informazioni dispositivo, la casella di modifica grigia non è modificabile, gli altri sono modificabili, fare clic sul pulsante OK per salvare la modifica.

Modificare i passaggi come illustrato nella Figura 3-1-2-1.



3.2. Gestione utenti

La gestione degli utenti viene utilizzata per aggiungere, eliminare, modificare e visualizzare gli utenti. Gli utenti generici possono modificare solo le proprie password. L'amministratore può visualizzare e modificare tutti gli utenti e le loro informazioni, aggiungere ed eliminare tutti gli utenti, esso ha tutti i permessi.

La pagina di gestione degli utenti è illustrata nella figura 3-2-1.

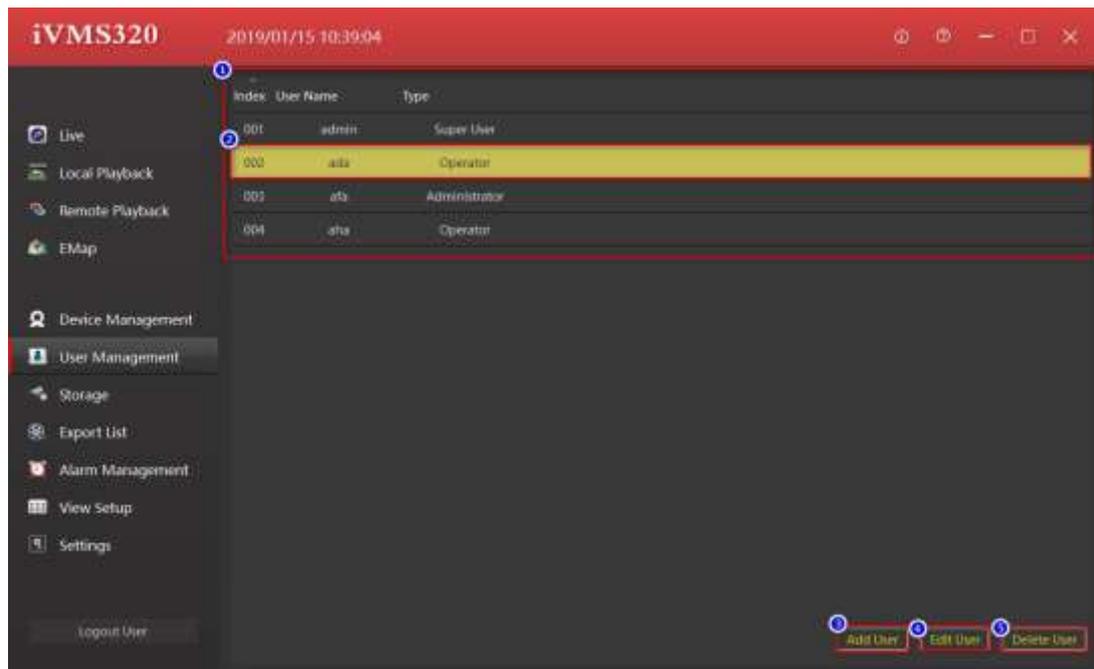


Figura 3-2-1

- ① fare clic sul dispositivo selezionato come ② con il mouse, quindi fare clic su
- ④ per modificare gli utenti e ⑤ eliminare gli utenti.
- ③ Aggiungere un nuovo utente (se si dispone di questa autorizzazione), appare la finestra di dialogo come mostrato nella Figura 3-2-2.
- ④ Modificare le informazioni utente.
- ⑤ Eliminare le informazioni utente.

Fare clic sul pulsante Aggiungi per visualizzare la finestra di dialogo "Aggiungi utente", come illustrato nella Figura 3-2-1-1.

Add User

User Information

User Type: User Name:

Password: Password(repeat):

User Access

User Access	Camera	Live	PTZ	Manual Recording	Playback	AVI Export	Subscribe Alarm
<input checked="" type="checkbox"/> Live	<input checked="" type="checkbox"/> 1000000000328_1	<input checked="" type="checkbox"/>					
<input checked="" type="checkbox"/> Playback	<input checked="" type="checkbox"/> 1000000000328_2	<input checked="" type="checkbox"/>					
<input checked="" type="checkbox"/> Edit Views	<input checked="" type="checkbox"/> 1000000000328_3	<input checked="" type="checkbox"/>					
<input checked="" type="checkbox"/> All Cameras	<input checked="" type="checkbox"/> 1000000000328_4	<input checked="" type="checkbox"/>					

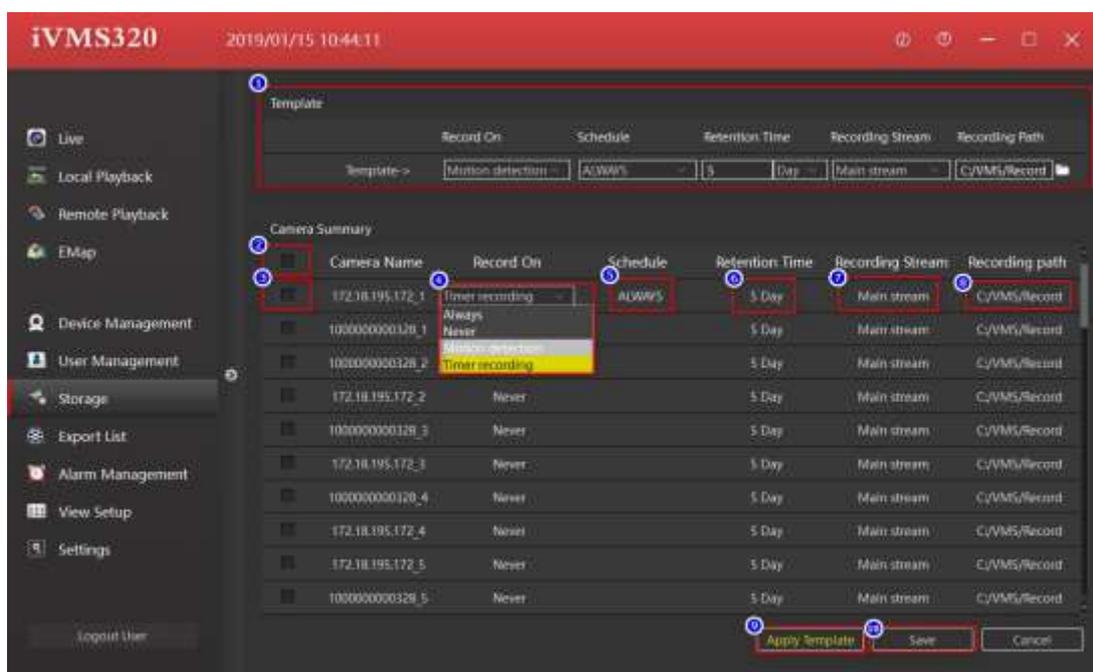
Save Cancel

Figura 3-2-2

- ① Il tipo di utente aggiunto.
- ② nome utente.
- ③ password.
- ④ Ripetere la password per conferma, con quanto scritto in ③.
- ⑤ Autorizzazione Live, se non fleggata, l'utente non può accedere alla vista in diretta.
- ⑥ Autorizzazioni per la riproduzione locale e la riproduzione remota, se deselezionate, l'utente non può accedere a queste due pagine.
- ⑦ Visualizzare l'autorizzazione di gestione. Se non fleggato, l'utente non può accedere alla pagina di gestione delle visualizzazioni.
- ⑧ Tutte le telecamere opzione, permette di selezionare tutto o annullare tutte le visioni dei canali ⑨.
- ⑨ Autorizzazioni alla visione del singolo canale del dispositivo.

3.3. Archiviazione su Pc (Memoria)

Questo menu permette di creare una copia di backup su computer del DVR in base alle impostazioni date per singola telecamera. La modalità vale al momento solo su Pc posti nella stessa rete del dispositivo, quindi aggiunti tramite indirizzo Ip e non con il numero di serie al momento infatti non è supportata la funzione tramite Server. Il piano impostato verrà salvato solo nel computer locale; non influirà in alcun modo sulle impostazioni di registrazione interna del dispositivo. Il piano di archiviazione su Pc verrà memorizzato nell'unità C come da impostazioni predefinite. L'interfaccia del piano di archiviazione è illustrata nella Figura 3-3-1.



1 Impostazioni del “Modello”, modificare le impostazioni qui, quindi selezionare la casella di controllo del canale del dispositivo, vedi punto ③, o selezionare tutte le opzioni, vedi punto ②. E cliccare sul pulsante di “Applica il modello” per impostare sul canale del dispositivo selezionato le impostazioni del modello.

② Selezionare tutte / annullare tutte le selezioni.

③ Selezionare la casella di controllo.

④ Piano opzionale, selezione predefinita mai.

⑤ Registrazione video, di default è sempre, se si clicca su ④ si imposta il rilevamento del movimento o registrazione video, è possibile scegliere di modificare il piano, fare clic su Modifica e si aprirà la finestra di dialogo per la modifica del piano, come mostrato Figura 3-3-2.

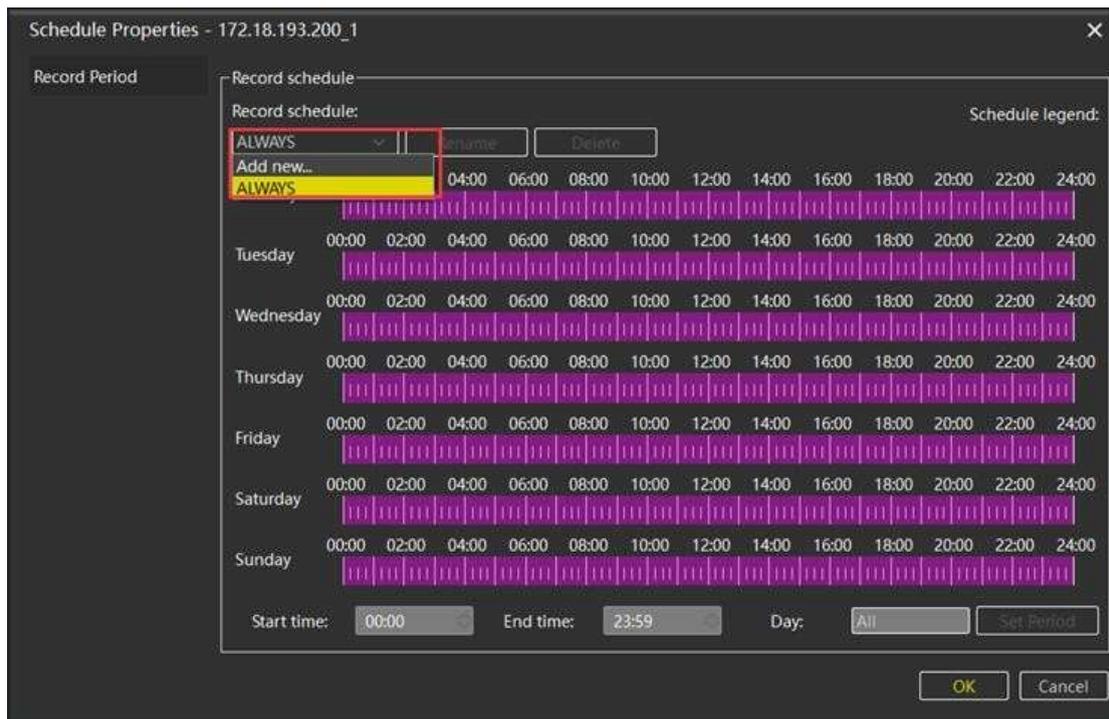


Figura 3-3-2

- ⑥ Il tempo di conservazione per la registrazione, l'intervallo di ingresso è 1-365 giorni.
- ⑦ L'impostazione del flusso per salvare la registrazione, è possibile selezionare il flusso principale, il flusso secondario e il terzo flusso.
- ⑧ Il percorso della cartella in cui viene salvato il video.
- ⑨ Applica modello, l'impostazione del modello ① è impostata sul canale del dispositivo selezionato.
- ⑩ Salvare le modifiche.

3.4. Esporta elenco

L'elenco di esportazione viene utilizzato per visualizzare le informazioni sull'attività di esportazione. Tutte le attività di esportazione vengono visualizzate qui. L'utente può annullare l'attività di esportazione in corso, controllare la causa dell'errore e visualizzare l'indirizzo salvato per l'esportazione. L'elenco di esportazione è illustrato nella Figura 3-4-1.



Figura 3-4-1

- ① Vai al link all'elenco di esportazione.
- ② Chiudere la barra dei messaggi.
- ③ Stato dell'attività.
- ④ Dettagli attività, fare clic per visualizzare la causa dell'errore come illustrato nella Figura 3-4-2, fare clic sull'indirizzo di salvataggio per visualizzare la registrazione video.

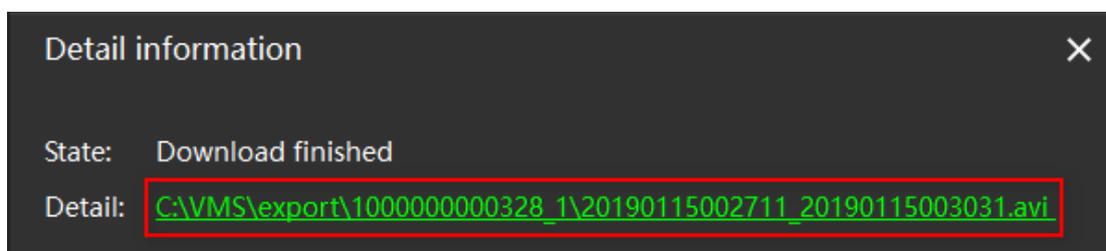
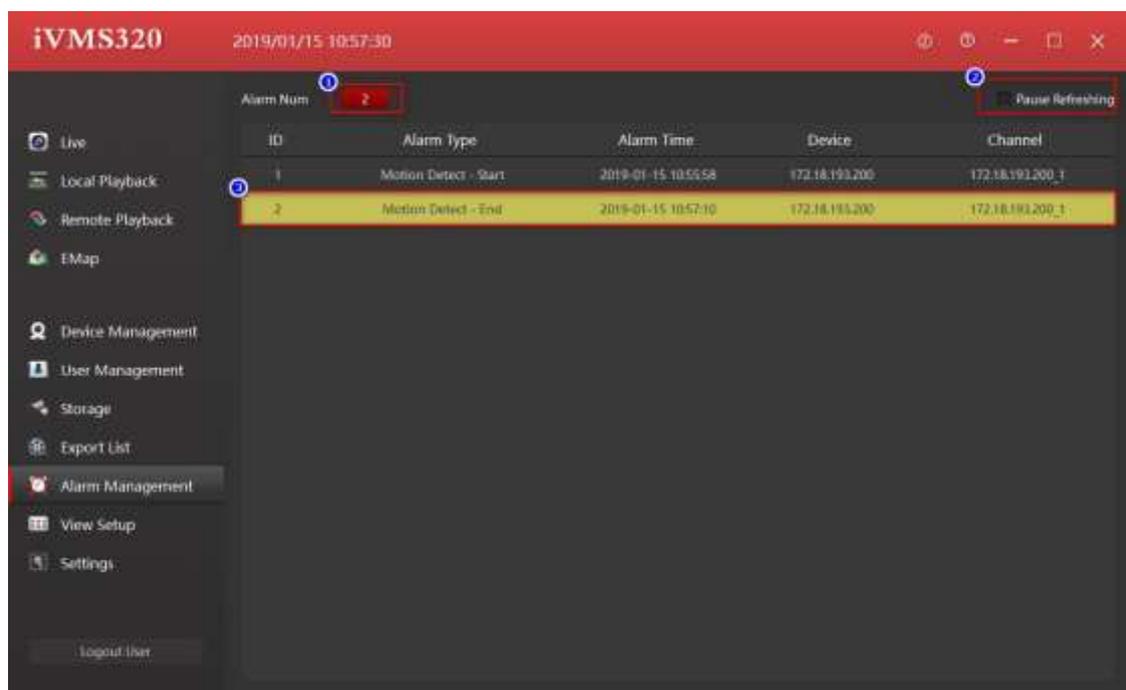


Figura 3-4-2

3.5. Gestione degli allarmi

La gestione degli allarmi viene utilizzata per visualizzare le informazioni di allarme. Nei dispositivi che supportano la funzione di allarme, come la rilevazione di movimento degli oggetti, quando la fotocamera rileva che c'è un oggetto in movimento, invia un allarme all'inizio dell'azione, e quando l'azione termina, dà anche un allarme, è possibile selezionare ② per interrompere l'aggiornamento delle informazioni di allarme. La pagina di allarme è mostrata nella Figura 3-5-1.

Figura 3-5-1



① Il numero totale di allarmi.

② Interrompere/avviare l'aggiornamento del messaggio di allarme.

③ Informazione sull'allarme.

3.6. Impostazione “Vista”

La gestione delle viste viene utilizzata per personalizzare la visualizzazione delle telecamere e creare una “Vista” che permetta una volta selezionata di vedere con un solo clic tutte le telecamere richieste. Gli utenti possono selezionare il formato dell'immagine e lo stile di visualizzazione

Fare clic sul pulsante  per selezionare il tipo di layout della vista desiderata, come illustrato nella Figura 3-6-1.

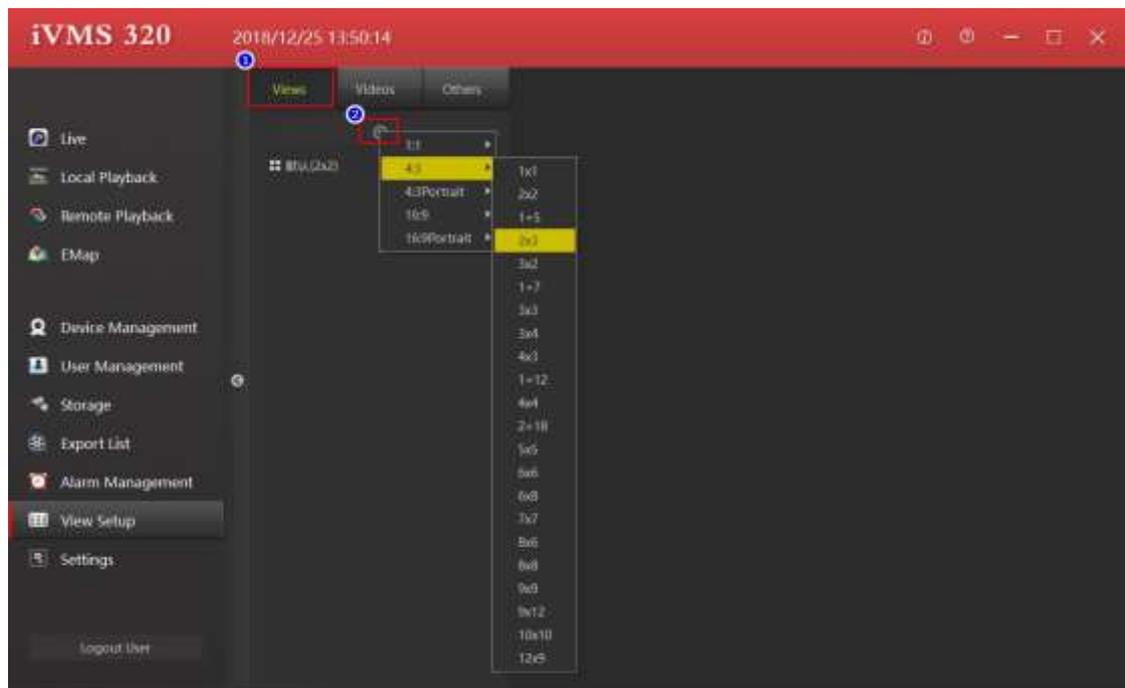
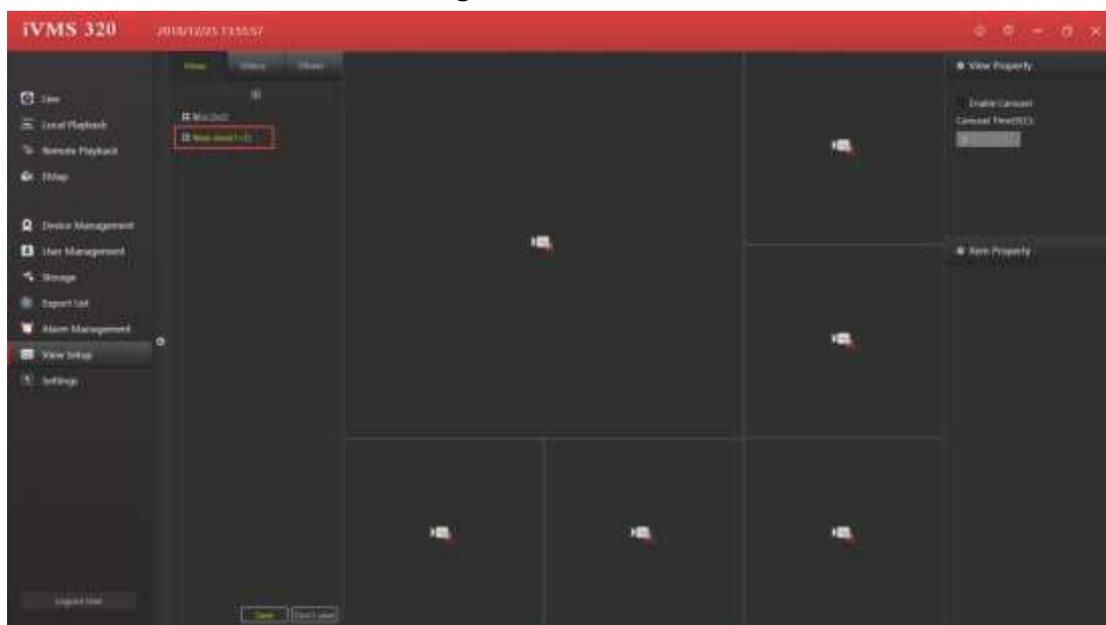


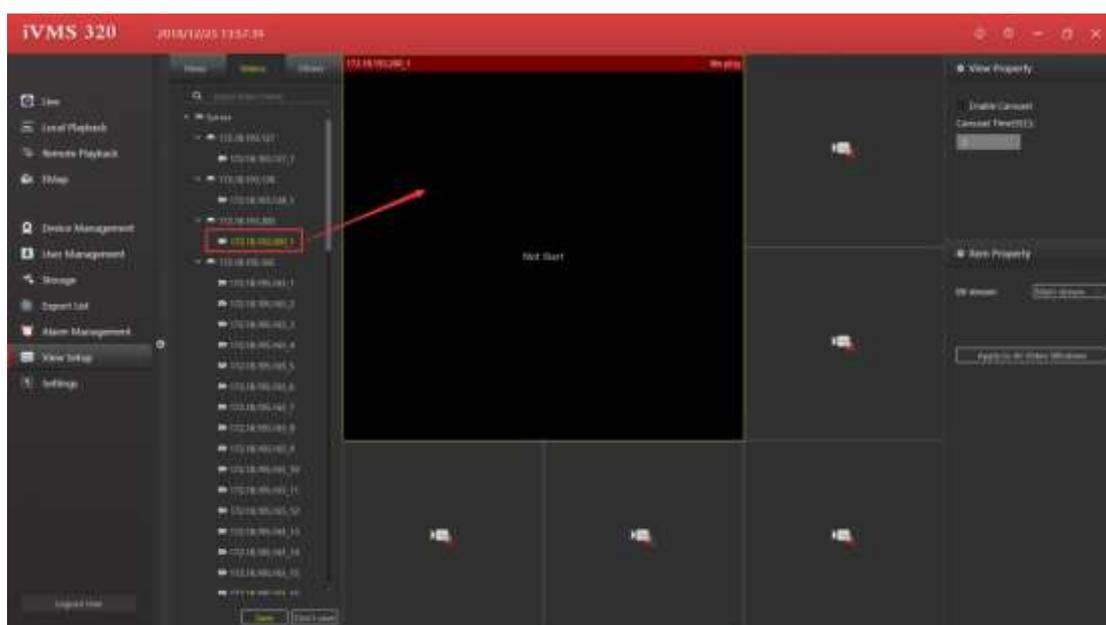
Figura 3-6-1

3.6.1. Modifica visualizzazione contenuto

Ci sono 4 possibili tipi di contenuto da inserire nei singoli quadranti della vista, e sono : ①Fotocamera; ②Immagine; ③Pagina HTML; ④Carosello, selezionare la vista da modificare, come illustrato nella Figura 3-6-1-1.

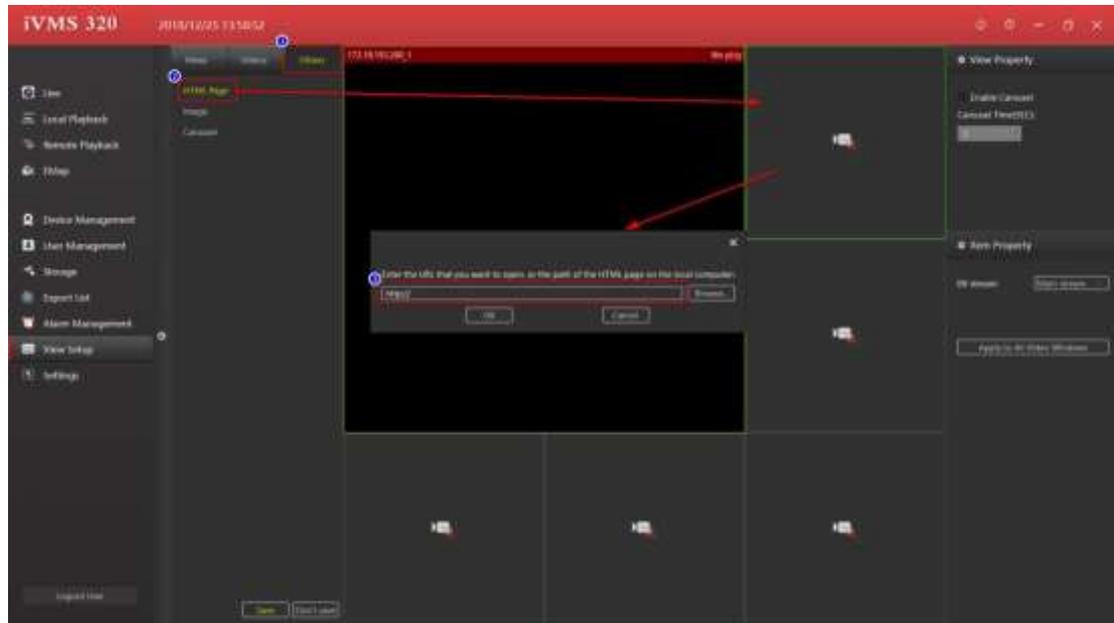


① Impostare la finestra di visualizzazione per aggiungere una telecamera, selezionare la fotocamera, trascinarla nella finestra di destinazione e completare l'aggiunta del canale del dispositivo, come illustrato nella Figura 3-6-1-2.

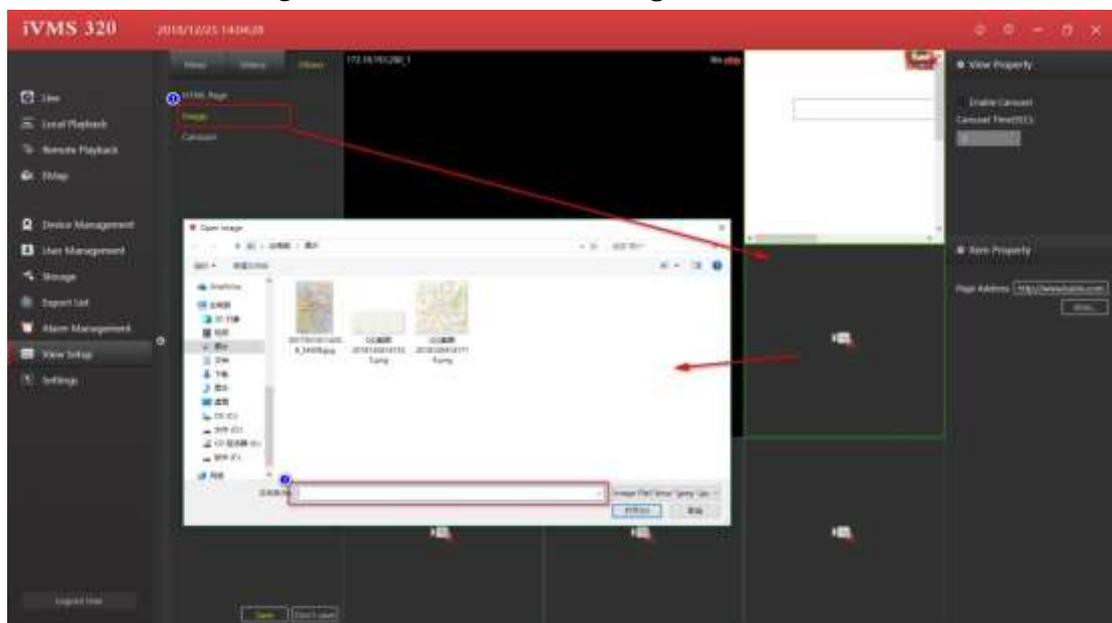


② Impostare la finestra di visualizzazione per aggiungere una pagina HTML

- a. Clicca su "Altro"
- b. Controllare "Pagina HTML"
- c. Trascinare nella finestra specificata
- d. Immettere indirizzo Web come in figura 3-6-1-3.

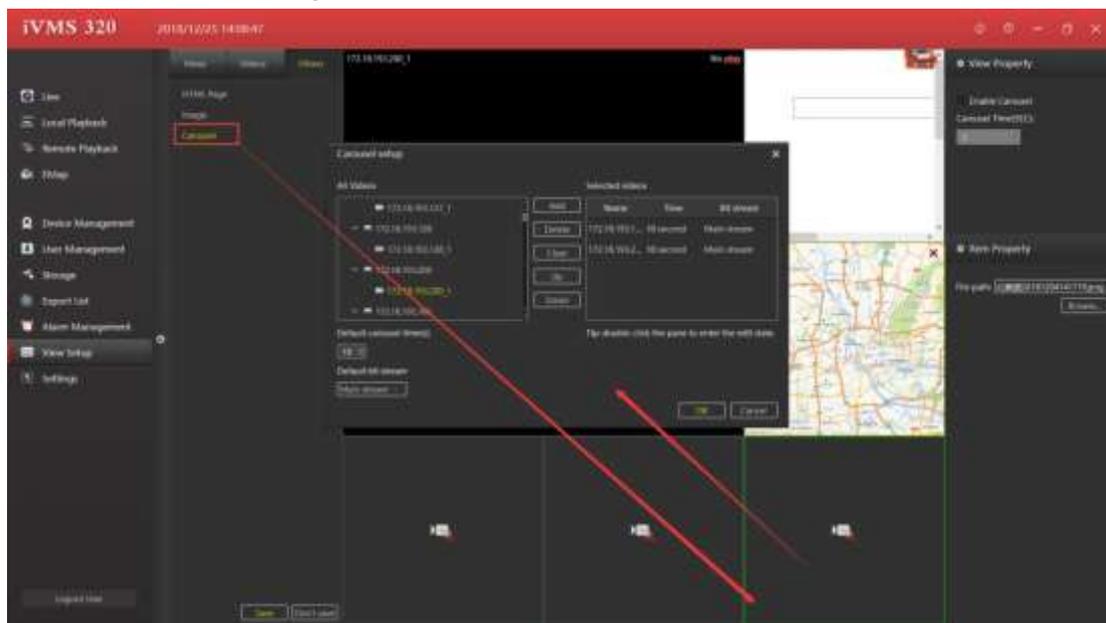


- ③ Impostare la finestra di visualizzazione per aggiungere un'immagine
 - a. Selezionare "Immagine"
 - b. Trascinare nella finestra specificata
 - c. Selezionare un'immagine come illustrato nella Figura 3-6-1-4.



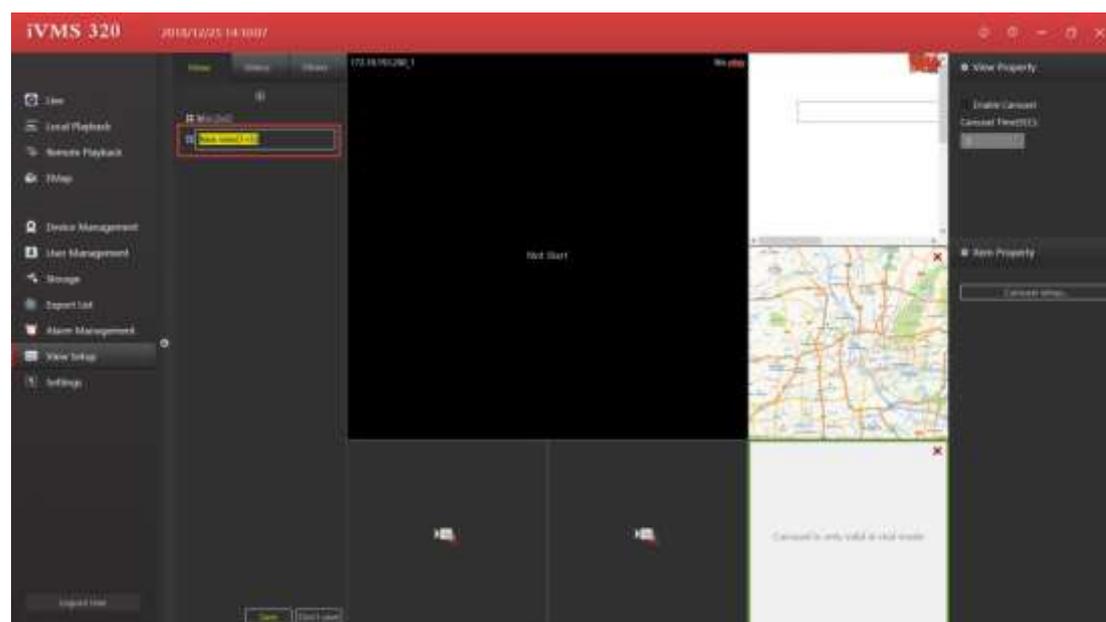
- ④ Impostare la finestra di visualizzazione per aggiungere il carosello della finestra.

- Selezionare "Carosello".
 - Trascinare nella finestra specificata.
 - Selezionare le telecamere che scorreranno nella finestra.
 - Impostare i secondi di permanenza della singola telecamera.
 - Impostare il tipo di flusso video.
- Come illustrato nella Figura 3-6-1-5.



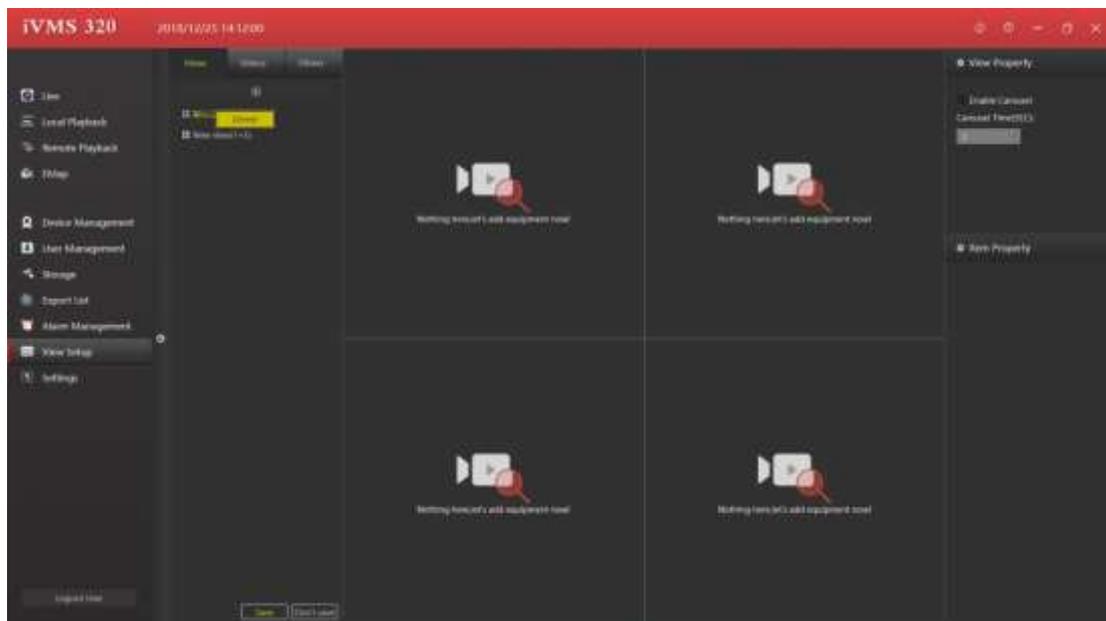
3.6.2. Modifica nome "Vista"

Fare doppio clic sulla "Vista" per modificarne il nome, come in figura 3-6-2-1.



3.6.3. Elimina vista

Selezionare il menu a comparsa della vista e scegliere Elimina vista. Fare clic su Elimina, come illustrato nella figura 3-6-3-1.



3.6.4. Imposta Carosello

La procedura per impostare il carosello per una finestra di riproduzione, come illustrato nella Figura 3-6-4-1.

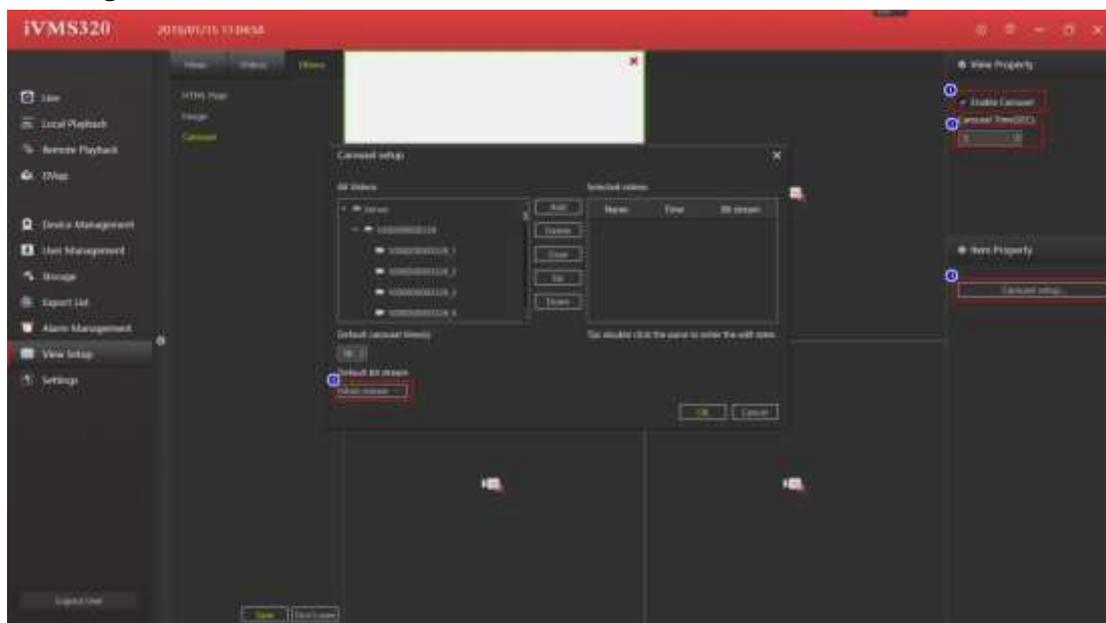


Figura 3-6-4-1

- ① Selezionare “abilita carosello”
- ② Impostare il tempo carosello (SEC), che è l'intervallo di tempo di visualizzazione della singola telecamera.
- ③ Selezionare le telecamere che scorreranno nella finestra.
- ④ Impostare il flusso delle telecamere (principale o secondario).

3.7. Impostazione del sistema

Le impostazioni di sistema vengono utilizzate per salvare le impostazioni predefinite dell'utente, come la memorizzazione delle password e l'accesso automatico, ecc. Le impostazioni salvate sono valide solo dopo il riavvio del software. La pagina delle impostazioni di sistema è illustrata nella figura 3-7-1.



Figura 3-7-1

- ① Ricordare la password. Al successivo accesso, il nome utente e la password verranno compilati automaticamente.
- ② Auto Login, accedi direttamente utilizzando l'ultimo nome utente e password di accesso.
- ③ Opzione lingua, il software supporta più lingue, è possibile selezionare la lingua giusta. Per rendere effettiva la nuova lingua, è necessario riavviare il programma
- ④ Modificare i prompt della lingua software.
- ⑤ Il percorso di salvataggio dei file generati dal software
- ⑥ I pulsanti per il controllo dei servizi
- ⑦ Pulsanti per l'importazione e l'esportazione dei dati del database, che una volta importati, vengono sovrascritte alle precedenti che saranno completamente coperte.

⑧ Fleggando: " Auto Switch to Main Bit Stream, When Video Window is Maxed "

Si passa automaticamente al flusso principale, quando la finestra video è a schermo intero.

⑨ Fleggando: " Show Bit Rate in Video Window ", vengono mostrati i bit rate nella finestra video.